

educo[®]
hands-on education

DO ZOO



Do Zoo

Do Zoo

Do Zoo

Do Zoo

创造动物园

3003141

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educu®



DO ZOO

Mathematics ■■■ ■■■ ■■■ **Language** ■■■ ■■■ ■■■ **Motor skills** ■■■

OBJECTIVE

- Recognize and name spatial concepts
- Listen to and interpret spoken text
- Construct based on spoken explanation
- Practice fine motor skills

EXPLANATION

1

Two children play the game facing each other. The board is placed in the stand between them. Place the card with the map in front of the stand.



2

Take an assignment card that features a map. The first child explains to the second child where and how to place the wooden figures on the card with the map. Both children may place the figures.



3

The children discuss whether they have placed the figures correctly.



4

Play the game again. This time, make sure the side with the raster faced upwards.





TIPS

- The number of dots on the assignment cards indicates the level of difficulty.
- Play freely with the map and the wooden animals. Name the animals and their actions.

DO ZOO

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Herken en benoem ruimtelijke begrippen
-  Luister naar en interpreteer gesproken tekst
-  Construeer op basis van een gesproken uitleg
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

1

Speel het spel met 2 kinderen. De kinderen zitten tegenover elkaar. Het bord wordt in de staander tussen hen in geplaatst. Leg de kaart met plattegrond er voor neer.



2

Neem een opdrachtkaartje met een plattegrond. Vertel aan de ander waar en hoe de houten figuren horen te staan. Plaats allebei de figuren.



3

Kijk samen of de figuren goed zijn neergezet.



4

Speel het spel op dezelfde manier, maar leg nu de kant met het raster naar boven.





TIPS

- Het aantal stippen op de opdrachtkaarten geeft de moeilijkheid weer.
- Speel vrij met de plattegrond en de dieren. Benoem de dieren en hun handelingen.

DO ZOO

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Räumliche Begriffe erkennen und benennen
-  Einen gesprochenen Text anhören und interpretieren
-  Nach mündlichen Angaben etwas aufbauen
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

1

Zwei Kinder spielen das Spiel. Sie sitzen sich gegenüber. Das Brett wird zwischen ihnen in dem Ständer platziert. Die Landkarte kann nun vor dem Ständer platziert werden.



2

Nehmen Sie eine Aufgabenkarte, die eine Landkarte abbildet. Das erste Kind erklärt dem zweiten Kind wo und wie die Holzfiguren auf der Landkarte platziert werden müssen. Beide Kinder dürfen die Figuren platzieren.



3

Die Kinder besprechen, ob sie die Figuren richtig platziert haben.



4

Spielen Sie das Spiel erneut. Diesmal sollte die Seite mit dem Raster nach oben zeigen.





TIPPS

- Die Punkteanzahl auf den Aufgabenkarten zeigt den Schwierigkeitsgrad an.
- Freies Spielen mit dem Zoo-Lageplan und den Tieren; dabei die Tiere und was sie tun benennen.

DO ZOO

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Reconnaître et nommer des notions d'espace
-  Écouter et interpréter un texte parlé
-  Construire sur base d'une explication orale
-  Développer la motricité fine

EXPLICATION

1

Joue le jeu à 2 enfants.
Les enfants sont les uns en face des autres.
Le tableau est sur un trépied entre eux.
Dépose la carte avec le plan devant.



2

Prends une carte de mission avec un plan.
Enfant 1 explique à enfant 2 où et comment les figures en bois doivent se trouver. Les deux enfants placent les figures.



3

Regardez ensemble si les figures ont bien été placées.



4

Joue le jeu de la même manière, mais posez le côté avec la grille vers le haut.





CONSEILS

- Le nombre de points sur les cartes de mission indique la difficulté.
- Joue librement avec le tableau et les animaux. Nomme les animaux et ce qu'ils font.

DO ZOO

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Reconocer y mencionar conceptos espaciales
-  Escuchar y interpretar texto hablado
-  Construcción basada en explicación hablada
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

1

Juegue el juego con 2 niños. Los niños están sentados uno frente al otro. El tablero se coloca en la porta ficha entre los dos. Coloque la tarjeta con la mapa enfrente de la porta ficha.



2

Tome una tarjeta de instrucción con mapa. Niño 1 cuenta al niño 2 dónde y cómo las figuras de madera deberían estar. Los niños colocan las figuras juntos.



3

Verifique juntos si las figuras están puestas de forma correcta.



4

Juegue el juego de la misma manera, sino esta vez con el lado de la malla hacia arriba.





CONSEJOS

- La cantidad de puntos en la tarjeta de instrucción indica el grado de dificultad.
- Juega libremente con el mapa y los animales. Nombra los animales y sus acciones.



创造动物园

数学启蒙 ■■■■ 语言 ■■■■ 健康 ■■■

重点目标

- 识别和说出空间概念
- 听懂和说出口语文本
- 基于口语解释构建动物园
- 练习精细动作技能

游戏玩法

1

两个小朋友一起玩。面对面玩游戏。把板子放在他们中间的架子上。把带有地图的卡片放在架子前。



2

拿一张带有地图的任务卡。第一个小朋友用地图向第二个小朋友解释将木制图形放在卡片的哪里和怎么放。两个孩子都可以放置图形。



3

孩子们讨论他们是否正确地放置了图形。



4

再玩一次游戏。这一次，确保有栅格的一面朝上。

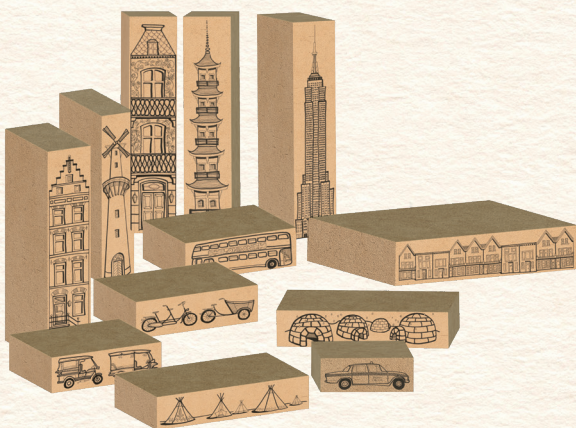




游戏提示

- 任务卡上的点数表示难度级别。
- 自由地玩地图和木制动物。说出动物的名称和它们的动作。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com