

educo[®]
hands-on education

TACTILE MATERIAL - GEOMETRIC SHAPES



Tastmateriaal - geometrische vormen

Tastmaterial - geometrische Formen

Matériel de palpation, formes géométriques

Material táctil - formas geométricas

几何积木和轮廓

324300

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件






educoco®



TACTILE MATERIAL - GEOMETRIC SHAPES

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Recognize and name shapes
-  Recognize and name contours
-  Recognizing differences and similarities based on touch
-  Specifically direct the thumb and index finger
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

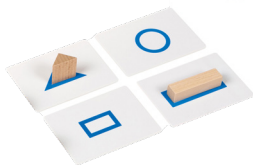
1

Take out the figures from the box. Feel the figures, take a look and name them: block, circle, ball, etc.



2

Place the figures on the matching contour.



TIPS






- Place the shapes in the Tactile box (E522873) or in a bag and pile the contour cards. Take a good look at the contour on the upper card. Search for this shape in the box or bag.
- Simplify the game by using less shapes and contour cards.
- First search for the shapes with both hands, then use your right hand and finally your left hand. Which option is the easiest for you?
- Play together. Describe a contour card. Your partner will search for the matching form in the box or bag.



TASTMATERIAAL - GEOMETRISCHE VORMEN

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Herken en benoem vormen
-  Herken en benoem contouren
-  Herkennen van verschillen en overeenkomsten op basis van tast
-  Stuur duim en wijsvinger gericht aan
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

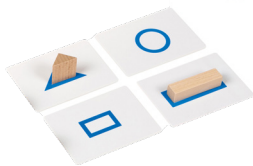
1

Neem de vormen uit de kist. Voel de vormen, bekijk en benoem ze: bol, ei, balk, kubus enz.



2

Plaats de vormen op het passende contour.



TIPS






- Stop de vormen in de Tastkist (E522873) of in een zak en leg de contourkaartjes op een stapel. Kijk goed naar het contour op het bovenste kaartje. Zoek deze vorm in de tastkist of zak. Goed gedaan? Zoek de volgende vorm.
- Maak het spel eenvoudiger door minder vormen en contourkaartjes te gebruiken.
- Zoek de vormen eerst met beide handen, dan met je rechterhand en tenslotte met je linkerhand. Wat is voor jou het gemakkelijkst?
- Speel samen. Beschrijf een contourkaartje. De ander zoekt de passende vorm in de tastkist of de zak.



TASTMATERIAL - GEOMETRISCHE FORMEN

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Formen erkennen und benennen
-  Umrisse erkennen und benennen
-  Erkennen von Unterschieden und Ähnlichkeiten anhand von Berührungen
-  Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

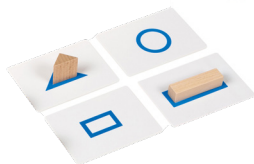
1

Die Formen aus der Kiste nehmen, betasten, betrachten und benennen: Klotz, Kugel, Zylinder usw.



2

Die Formen auf den passenden Umriss legen.



TIPPS






- Die Formen in die Fühlkiste (E522873) oder einen Sack stecken und die Umrisskarten auf einen Stapel legen. Den Umriss auf der obersten Karte genau ansehen und diese Form dann in Fühlkiste oder Sack ertasten.
- Das Spiel wird einfacher, wenn weniger Formen und Umrisskarten verwendet werden.
- Die Formen zuerst mit beiden Händen suchen, dann mit der rechten Hand und schließlich mit der linken Hand. Was ist für dich am einfachsten?
- Gemeinsames Spiel: Eine Umrisskarte beschreiben und den anderen die passende Form in Fühlkiste oder Sack suchen lassen.



MATÉRIEL DE PALPATION, FORMES GÉOMÉTRIQUES

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Savoir reconnaître et nommer des formes
-  Savoir reconnaître et nommer des contours
-  Reconnaître les différences et les similitudes en fonction du toucher
-  S'entraîner à actionner le pouce et l'index
-  Développer la motricité fine

EXPLICATION

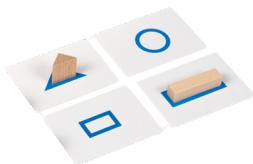
1

Prends les formes de la boîte. Touche les formes, regarde et nomme-les : bloc, boule, cylindre etc.



2

Place les formes sur le contour correspondant.



CONSEILS






- Mets les formes dans la Boîte sensorielle (E522873) ou dans un sac. Puis fais une pile de cartes de contour. Regarde bien le contour sur la première carte de la pile puis cherche cette forme dans la boîte sensorielle ou le sac.
- Facilite le jeu en utilisant moins de formes et de cartes de contour.
- Cherche les formes d'abord avec les deux mains, puis qu'avec ta main gauche ou ta main droite. Qu'est-ce qui est le plus facile pour toi?
- Jouez à deux. Décris une carte de contour. L'autre joueur doit chercher la forme correspondante dans la boîte sensorielle ou le sac.



MATERIAL TÁCTIL - FORMAS GEOMÉTRICAS

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Reconocer y mencionar formas
-  Reconocer y mencionar contornos
-  Reconocer diferencias y similitudes basadas en el tacto
-  Dirigir el pulgar y el índice
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

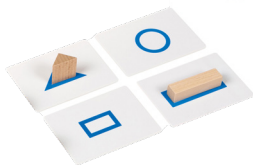
1

Coge las figuras de la caja.
Toca las formas, mira y
menciónalas: cubo, bola,
cilindro, etc.



2

Coloca las formas en el
contorno adecuado.



CONSEJOS






- Pon las formas en Caja de tacto (E522873) o en una bolsa y coloca las tarjetas de contorno en una pila. Mira bien al contorno de la tarjeta superior. Busca esta forma en la caja de tacto o en la bolsa.
- Haz el juego más fácil usando menos formas y tarjetas de contorno.
- Busca las formas primero con ambas manos, después con la mano derecha y al final con la mano izquierda.
- Jugar juntos. Describe una tarjeta de contorno. El otro niño busca la forma que cuadra en la caja de tacto o en la bolsa.



几何积木和轮廓

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  识别并命名形状
-  识别并命名轮廓
-  根据触摸识别相似点和不同点
-  锻炼手部精细动作
-  锻炼精细动作

游戏玩法

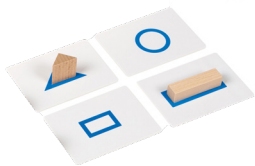
1

取出形状木块感受它们并说出它们的名称：圆形，球形。



2

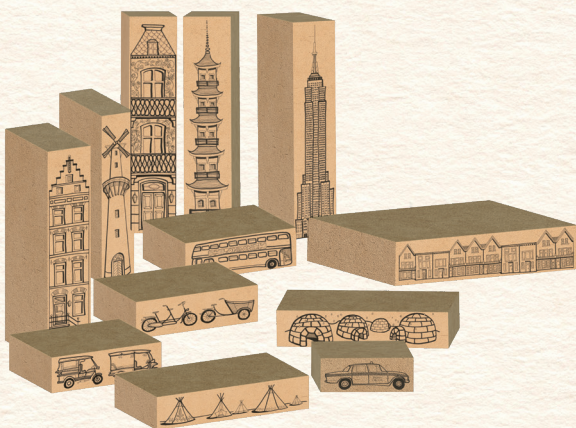
将积木放在匹配的轮廓卡片上。



游戏提示

- 将形状木块放在E522873：触摸游戏盒里或者放在袋子里。将轮廓卡片叠起来放在一边。仔细观察轮廓卡片之后，从盒子里或者袋子里摸出这个形状の木块。
- 减少形状木块和轮廓卡片来降低游戏难度。
- 最先开始的时候，先用你的两只手进行游戏，然后用你的右手，接着用你的左手。看看你的哪只手更灵活。
- 一起玩吧。一名幼儿描述一张轮廓卡。另一名幼儿根据描述从袋子里或游戏盒子里找出与之匹配的形状木块。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com