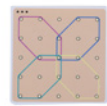


900000007



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones

Geobord
Geo board
Geo brett
Tableau géométrique
Tablero geométrico

Leerlijn

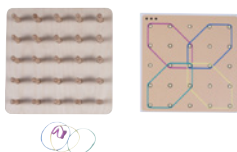
Doel

Leer soepele bewegingen te maken met hand en vingers.

Motoriek

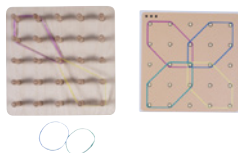
Fijne motoriek

Speel in stappen



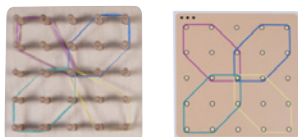
STAP 1

Leg het opdrachtbord voor je neer. Kies een opdrachtkaart en de bijbehorende elastiekjes.



STAP 2

Maak de opdrachtkaart na. Plaats de gekleurde elastiekjes om de stokjes.



STAP 3

Bekijk of de afbeelding correct is nageemaakt.

Tips

- ▶ Maak het spel makkelijker. Laat het kind vrij experimenteren met de elastiekjes.
- ▶ Vraag het kind eerst een ontwerp op papier te maken om het daarna na te maken.
- ▶ Plaats een scheidingswandje (E523210) tussen twee kinderen. Voor hen ligt een opdrachtkaart en het geobord met een aantal elastiekjes. Het eerste kind neemt de opdrachtkaart en vertelt aan het tweede kind hoe deze de opdrachtkaart na moet maken.



Learning trajectory

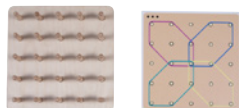
Motor play

Fine motor skills

Goal

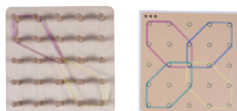
Fine motor skills: making fluid movements with hand and fingers.

Play in steps



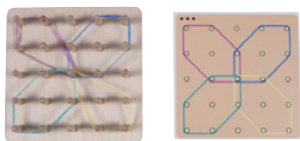
STEP 1

Place the game board in front of you. Choose an assignment card and take the corresponding rubber bands.



STEP 2

Follow the example shown on the assignment card. Place the rubber bands around the sticks.



STEP 3

Check whether you made the image correctly.

Hints

- ▶ Make the game easier. Let the child experiment freely with the rubber bands.
- ▶ First ask the child to make a design on paper. Afterwards the child can follow his or her own design while placing the rubber bands.
- ▶ Place the dividing wall (E52320) between two children. Place the assignment card and the geo board with rubber bands in front of them. The first child takes the assignment card and tells the other child how to complete the assignment.

Lernpfad

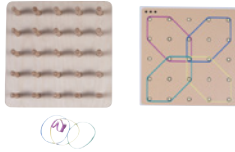
Motorik

Feinmotorik

Ziel

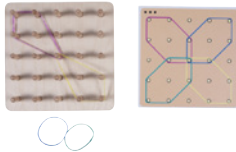
Feinmotorik: flüssige Bewegungen mit Hand und Fingern üben.

Spiel in Schritten



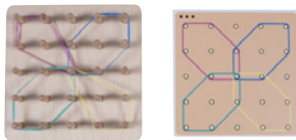
SCHRITT 1

Das Aufgabenbrett vor sich legen, eine Aufgabenkarte und die dazugehörigen Gummibänder wählen.



SCHRITT 2

Die Aufgabenkarte nachbilden, indem die bunten Gummibänder um die Nägel gespannt werden.



SCHRITT 3

Kontrollieren, ob die Figur richtig nachgebildet wurde.

Tipps

- ▶ Das Spiel vereinfachen: Das Kind darf frei mit den Gummibändern experimentieren.
- ▶ Das Kind erst einen Entwurf aus Papier machen und danach die Figur nachbilden lassen.
- ▶ Eine Trennwand (E523210) zwischen zwei Kinder stellen. Vor ihnen liegen eine Aufgabenkarte und das Geobrett mit einigen Gummibändern. Ein Kind nimmt die Aufgabenkarte und gibt dem anderen Kind Anweisungen, wie es diese Aufgabenkarte nachbilden kann.

Objectif d'apprentissage

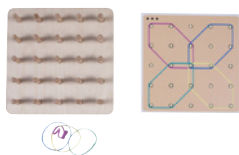
Contrôle moteur

Motricité fine

Objectif

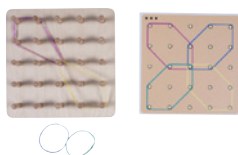
Motricité fine: Apprenez à faire des mouvements fluides avec ta main et tes doigts.

Jouer aux étapes



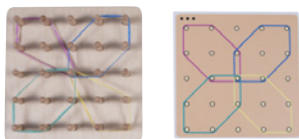
ÉTAPE 1

Pose la planche à picots devant toi. Choisis une fiche d'instruction et les élastiques correspondants.



ÉTAPE 2

Faite une copie de la fiche d'instruction. Positionne les élastiques colorés autour les picots.



ÉTAPE 3

Vérifiez si le dessin a été reproduit correctement.

Conseils

- ▶ Facilitez le jeu. Laissez l'enfant expérimenter les élastiques librement.
- ▶ D'abord demande à l'enfant de créer un dessin sur papier, puis de la reproduire.
- ▶ Posez un mur de séparation (E523210) entre deux enfants. Une fiche d'instruction, le tableau géométrique et des élastiques se trouve devant eux. L'un des enfants prend la fiche d'instruction et dit à l'autre comment il doit la reproduire.

Línea de aprendizaje

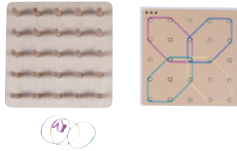
Control motor

Motricidad fina

Objetivo

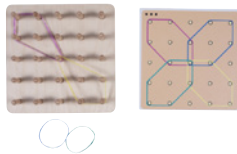
Motricidad fina: Enseña a hacer movimientos flexibles con las manos y los dedos.

Juego en pasos



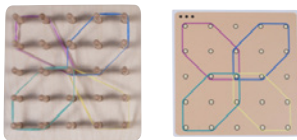
PASO 1

Duplicar la imagen de la tarjeta. Colocar las gomas elásticas alrededor de los palitos.



PASO 2

Observar que el dibujo esté duplicado correctamente.



PASO 3

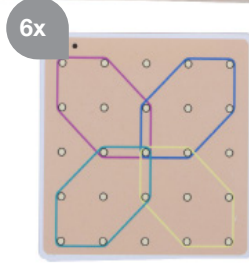
Compruebe que haya hecho una copia exacta de la tarjeta de instrucción.

Consejos

- ▶ Hacer el juego más sencillo. Dejar al niño experimentar libremente con las gomas elásticas.
- ▶ Preguntar al niño que haga su propio diseño en papel para después duplicarlo en el tablero.
- ▶ Colocar una pared divisoria (E523210) entre dos niños. Enfrente de ellos hay una tarjeta en el Tablero geométrico con un determinado número de gomas elásticas. El primer niño toma la tarjeta y le dice al segundo niño cómo debe duplicar esta tarjeta.

90000007

-  Inhoud
-  Content
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido



Sales office
Europe - Africa
Industriepark 14
7021 BL Zelhem
THE NETHERLANDS
P +31- 314 627 127
F +31- 314 627 128
E info@heutink.com

Sales office
USA
150, South Whisman Road
Mountain View, CA 94041-1512
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com
welcome@educationall.com