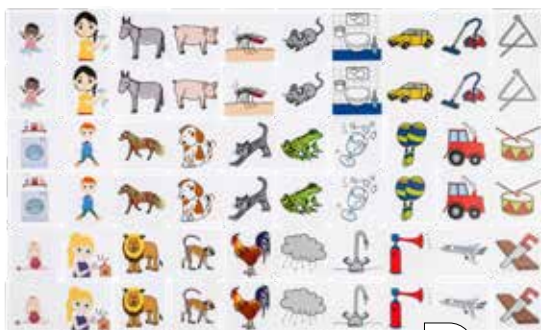


Hear the sound



2x



1x

60x



Hoor het geluid



Höre das Geräusch



Écoute le son



 Manual	4
 Handleiding	6
 Anleitung	8
 Manuel	10

The power of play in a world of learning



Hear the sound



OBJECTIVES

- ✓ Sort by sound
- ✓ Learn to distinguish and name sounds
- ✓ Practice communication and collaboration
- ✓ Practice fine motor skills

EXPLANATION

- 1 Play together.** Divide the illustrated cards and place them on the table. On the USB stick there are 6 tracks, each with 5 sounds. Listen carefully to each sound and pick up the illustrated card that goes with it. After a series of 5 sounds, the track ends. To verify, turn the cards over.



2 Play in pairs. Take a suction cup each. Place the illustrated cards on the table. Listen carefully to each sound and with the suction cup pick up the appropriate card as quickly as possible. Whoever takes the card first may keep it. The winner is the one who accumulates the most cards.

TIPS

- ***The sounds*** per track are based on sounds recognizable to pre-schoolers, for example: the barking of a dog, the sound of a breaking glass, of a tractor, laughter, the howling of a lion, the flush of a toilet, a drum set.
- ***Play in pairs and take turns.*** Pick up an illustrated card and make the sound that goes with it. The other child tries to guess the sound.
- ***Sort the illustrated cards by category.*** For example, categories like people, animals, vehicles, etc. Describe what you see and why these cards belong together.
- ***Play the game in the circle of children.*** Each child receives an illustrated card. Insert the USB drive into a USB port on the computer. Stand up when you hear your own sound.
- ***Play a sound memory game.*** Take turns in turning over 2 illustrated cards. When you turn over 2 identical cards, make the sound that goes with them. Collect as many pairs as possible.

Per track the sounds are:

A frog, a vacuum cleaner, a lion, a tap, a drum

A baby, a saw, a monkey, a washing machine, a triangle

A hammer, footsteps, a donkey, a toilet, maracas

A cat, an airplane, a mosquito, a car, a horse

A mouse, broken glass, a horn, a tractor, a chicken

Hoor het geluid



LEERDOELEN

- ✓ Sorteer op basis van geluid
- ✓ Leer geluiden onderscheiden en benoemen
- ✓ Oefen samenwerking en communicatie
- ✓ Oefen de fijne motoriek

UITLEG

- Speel samen.** Verdeel de beeldkaartjes en plaats ze op tafel. Op de USB stick staan 6 tracks met elk 5 geluiden. Luister goed naar de geluiden en pak het passende beeldkaartje.
Na een reeks van 5 is de track afgelopen. Draai de kaartjes om ter controle.



- 2 Speel samen.** Neem elk een zuignap. Plaats de beeldkaartjes op tafel. Luister goed naar de geluiden en pak zo snel mogelijk het passende beeldkaartje met de zuignap. Wie het eerst het kaartje pakt, mag het houden. Wie aan het einde van het spel de meeste kaartjes heeft, wint.

TIPS

- **De geluiden** per track zijn gebaseerd op voor kleuters herkenbare geluiden, bijvoorbeeld: het geblaf van een hond, het vallen van een glas, een tractor, gelach, gehuil, een leeuw, een toilet dat doorgespoeld wordt, een drumstel.
- **Speel samen.** Pak om de beurt een beeldkaartje en maak het geluid dat erbij hoort. De ander probeert het geluid te raden.
- **Sorteer de beeldkaartjes op thema.** Sorteer bijvoorbeeld op mensen, dieren, voertuigen enz. Vertel wat je ziet en waarom deze kaartjes bij elkaar horen.
- **Speel in de kring.** Elk kind krijgt een beeldkaartje. Plaats de USB stick in de computer. Ga staan wanneer je je eigen geluid hoort.
- **Speel een geluidenmemory.** Draai steeds 2 beeldkaartjes om. Maak het passende geluid wanneer je 2 identieke kaartjes omdraait. Verzamel zoveel mogelijk gelijke paren.

De geluiden per track:

Kikker, stofzuiger, leeuw, kraan, trommel

Baby, zaag, aap, wasmachine, triangel

Hamer, voetstappen, ezel, toilet, samba ballen

Poes, vliegtuig, mug, auto, paard

Muis, brekend glas, toeter, tractor, kip

Lachen, in handen klappen, hond, regen, varken

Höre das Geräusch



LERNZIELE

- ✓ Nach Geräuschen sortieren
- ✓ Lernen, Geräusche zu unterscheiden und zu benennen
- ✓ Kommunikation und Zusammenarbeit üben
- ✓ Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

- Miteinander spielen:** Die Bildkarten verteilen und auf den Tisch legen. Auf dem USB-Stick sind 6 Tracks mit je 5 Geräuschen gespeichert. Bei jedem Geräusch genau hinhören und die dazu passende Bildkarte nehmen. Nach der 5er-Reihe ist der Track zu Ende. Zur Kontrolle die Karten umdrehen.



2 Miteinander spielen: Jeder nimmt sich einen Saugnapf. Die Bildkarten werden auf den Tisch gelegt. Bei jedem Geräusch genau hinhören und schnellstmöglich mit dem Saugnapf die passende Bildkarte aufnehmen. Wer als erster die Karte nimmt, darf diese behalten. Gewinner ist, wer am Ende des Spiels die meisten Karten hat.

TIPPS

- **Die Geräusche** auf den Tracks sind für Kindergartenkinder gut erkennbar. Beispielsweise ein bellender Hund, ein fallendes Glas, ein Traktor, Lachen, Weinen, ein Löwe, eine Toilettenspülung, ein Schlagzeug.
- **Miteinander spielen:** Abwechselnd eine Bildkarte nehmen und das betreffende Geräusch machen. Der Andere versucht dann, das Geräusch zu erraten.
- **Die Bildkarten thematisch ordnen:** Beispielsweise nach Menschen, Tieren, Fahrzeugen usw. Dabei erklären, was es darauf zu sehen gibt und warum diese Karten zueinander gehören.
- **Im Kreis spielen:** Jedes Kind erhält eine Bildkarte. Den USB-Stick in den Computer stecken und die Geräusche abspielen. Wer das Geräusch der eigenen Bildkarte hört, steht auf.
- **Geräusche-Memory spielen:** Jeweils 2 Bildkarten umdrehen. Wer 2 identische Karten umdreht, macht das passende Geräusch dazu. Ziel ist es, möglichst viele gleiche Paare zu sammeln.

Die Geräusche pro Track sind:

Frosch, Staubsauger, Löwe, Wasserhahn, Trommel
Baby, Säge, Affe, Waschmaschine, Triangel
Hammer, Schritte, Esel, Toilette, Rumba-Rasseln
Katze, Flugzeug, Mücke, Auto, Pferd
Maus, zerbrechendes Glas, Hupe, Traktor, Huhn
Lachen, Händeklatschen, Hund, Regen, Schwein

Écoute le son



OBJECTIFS

- ✓ Trier en fonction du son
- ✓ Apprendre à distinguer et à nommer des sons
- ✓ Actionnez spécifiquement le pouce et l'index
- ✓ Développer la motricité fine

EXPLANATION

- 1 Jouez ensemble.** Divisez les cartes illustrées et placez-les sur la table. Sur la clé USB il y a 6 pistes avec chacune 5 sons. Écoutez attentivement chaque son et prenez la carte illustrée qui va avec. Après une série de 5 sons, la piste se termine. Pour vérifier, retournez les cartes.



2 Jouez à deux. Prenez une ventouse chaque. Placez les cartes illustrées sur la table. Écoutez attentivement chaque son et avec la ventouse, prenez le plus rapidement possible la carte appropriée. Celui qui prend la carte en premier peut le garder. Le gagnant est celui qui accumule le plus de cartes.

CONSEILS

- **Les sons** par piste sont basés sur des sons reconnaissables aux enfants d'âge préscolaire, par exemple : les aboiements d'un chien, le bruit d'un verre qui casse, d'un tracteur, des rires, des hurlements d'un lion, de la chasse d'eau d'une toilette, d'une batterie.
- **Jouez à deux.** À tour de rôle, prenez une carte illustrée et faites le son qui va avec. L'autre essaie de deviner le son.
- **Triez les cartes illustrées par catégorie.** Par exemple des catégories comme des personnes, des animaux, des véhicules, etc. Décrivez ce que vous voyez et pourquoi ces cartes appartiennent ensemble.
- **Jouez le jeu dans le cercle d'enfants.** Chaque enfant reçoit une carte illustrée. Insérez la clé USB dans un port USB de l'ordinateur. Mets-toi debout lorsque tu entends ta propre son.
- **Jouez un jeu de mémoire sonore.** À tour de rôle, retournez 2 cartes illustrées. Lorsque vous retournez 2 cartes identiques, faites le son qui va avec. Collectez le plus de paires possibles.

Par piste les sons sont d'un(e):

Grenouille, aspirateur, lion, robinet, tambour

Bébé, scie, singe, machine à laver, triangle

Marteau, de pas, âne, toilette, maracas

Chat, avion, moustique, voiture, cheval

Souris, bris de verre, klaxon, tracteur, poulet

Rire, applaudissement, chien, pluie, cochon



Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com

**The Power
of Play
*in a World
of Learning***