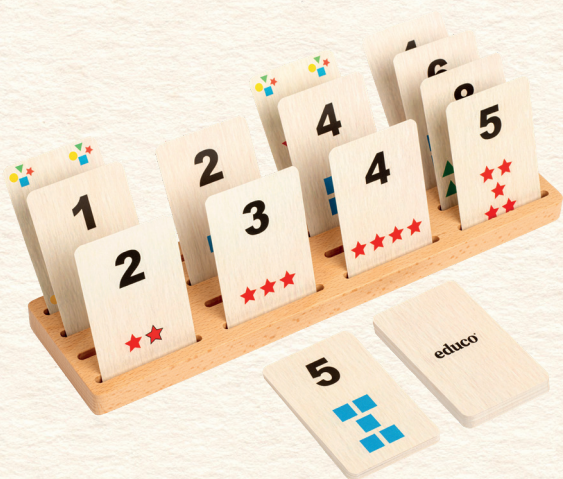


educo[®]
hands-on education

MATH CARDS - QUANTITIES



Rekenkaarten - Hoeveelheden

Rechenkarten mit Mengen

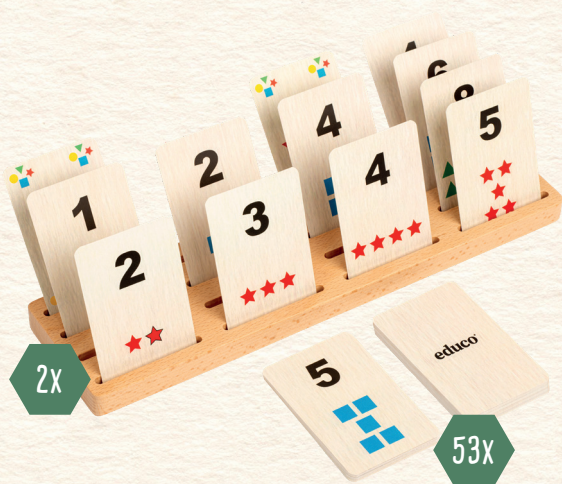
Cartes de calcul – Quantités

Cantidades de tarjetas de cálculo

数量游戏卡

900000246

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo®



MATH CARDS - QUANTITIES

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Practice being flexible with counting up to 12
-  Practice number understanding up to 12
-  Practice strategic thinking
-  Practice playing together and dealing with wins and losses
-  Practise fine motor skills

EXPLANATION

1

Take cards of the same colour and shape and place them on the table in the correct order from 0 to 12. Name the numbers while placing them.

0

1

2

2

Play the Carta game together. Take one stand each. Shuffle the cards well and place them in an upside-down pile in the centre of the table. Each row of the stand should contain a certain type of card (red stars, blue squares, yellow circles, green triangles). The order is not important yet. Take turns taking a card from the pile. Whoever fills their stand first wins. Note that the joker may be placed anywhere.





EXPLANATION

3

Play the game as described above but now the aim is to try to organise the cards of the same card type from low to high. This means each card must be strategically placed. If you take a low card, place it at the front of the row. If you take a high card, place it at the back of the row etc.



TIPS

- Play the game but now try to place 3 consecutive numbers in a row.
- Play the game but now try to place 4 of the same numbers in one of the columns.
- Play a memory game together. Place the cards of 2 card types upside down on the table. Turn over 2 cards at a time. If they have the same number, you can keep them. Whoever collects the most cards wins. Also play the memory game with 3 or 4 card types. Who can collect the most sets?
- Play a bingo game with 4 players. Each gets the card with number 0 of a particular card type. The other cards are shuffled and placed in the centre of the table. Take turns taking a card from the deck. If the card matches your card type, you may keep it. Whoever collects all 13 cards first and places them on the table in the correct order wins.
- Play a quartet game together. Distribute all the cards. Try to collect as many sets of four cards with the same number as possible by asking other players for a card ("From the red stars, can I have number 1?"). If the player has that card, then they must hand it to you and you may continue asking for cards. You may ask the same or a different player. When you have a set of four cards, shout "Quartet!" and place the four matching cards in front of you on the table. If the player does not have the card you asked for, your turn is over and the player whom you last asked for a card is next. The game ends when all quartets are complete. Tip: place the joker in the middle to see which card types are available.



REKENKAARTEN - HOEVEELHEDEN

Rekenen  Taal  Motoriek 

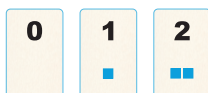
LEERDOEL

-  Oefen het flexibel omgaan met de telrij tot en met 12
-  Oefen het getalbegrip tot en met 12
-  Oefen het strategisch denken
-  Oefen het samenspielen en het omgaan met winst en verlies
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

1

Neem kaarten met eenzelfde kleur en vorm en plaats ze in de juiste volgorde van 0 tot en met 12 op de tafel. Benoem de getallen tijdens het plaatsen.



2

Speel samen het Carta-spel. Neem elk een staander. Schud de kaarten goed en plaats ze in een omgekeerde stapel in het midden van de tafel. In elke rij van de staander moet een bepaalde kaartsoort komen te staan

(rode sterren, blauwe vierkanten, gele cirkels, groene driehoeken). De volgorde is nog niet belangrijk. Neem om beurten een kaart van de stapel. Wie het eerst de staander vol heeft, heeft gewonnen. Let op: de joker mag overal geplaatst worden.



Speel het spel zoals hierboven maar nu is het de bedoeling om de kaarten van dezelfde kaartsoort van laag naar hoog proberen te krijgen. Elke kaart moet dus strategisch geplaatst worden. Neem je een lage kaart; plaats deze vooraan in de rij. Neem je een hoge kaart; plaats deze achteraan in de rij enz.



- Speel het spel maar probeer nu in een rij 3 opeenvolgende getallen te plaatsen.
- Speel het spel maar probeer nu om in een van de kolommen 4 dezelfde getallen te plaatsen.
- Speel samen een memoryspel. Plaats de kaarten van 2 kaartsoorten omgekeerd op tafel. Draai steeds 2 kaarten om. Zijn ze van eenzelfde hoeveelheid, dan mag je ze houden. Wie de meeste kaarten verzamelt, wint. Speel het memoryspel ook eens met 3 of 4 kaartsoorten. Wie kan de meeste setjes verzamelen?
- Speel met 4 kinderen samen een bingospel. Ieder krijgt de kaart met getal 0 van een bepaalde kaartsoort. De andere kaarten worden geschud en in het midden van de tafel geplaatst. Neem om de beurt een kaart van de stapel. Als de kaart bij jouw kaartsoort past, mag je deze hebben. Wie het eerst alle 13 de kaarten verzamelt en in de juiste volgorde op de tafel plaatst, wint.
- Speel samen een kwartetspel. Verdeel alle kaarten. Probeer zoveel mogelijk setjes van 4 kaarten met hetzelfde getal te verzamelen door aan andere spelers een kaart te vragen ('Heb je voor mij van de rode sterren het getal 1?'). Als de speler die kaart heeft, dan moet hij deze aan je afgeven en mag je doorgaan met kaarten vragen. Dit mag aan dezelfde of een andere speler. Als je een setje van vier kaarten hebt, roep je 'Kwartet!' en leg je de vier bij elkaar horende kaarten voor je neer op tafel. Heeft de speler de gevraagde kaart niet, dan is je beurt voorbij en is de speler aan wie je het laatst een kaart vroeg aan de beurt. Het spel is afgelopen als alle kwartetten compleet zijn. Tip: plaats de joker in het midden om te zien welke kaartsoorten er zijn.



RECHENKARTEN MIT MENGEN

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Flexibilität mit der Zahlenreihe bis 12 üben
-  Zahlenverständnis bis 12 üben
-  Strategisches Denken üben
-  Üben von Zusammenspielen sowie mit Gewinnen und Verlieren umgehen
-  Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

1

Nimm Karten der gleichen Farbe und Form und lege sie in der richtigen Reihenfolge von 0 bis 12 auf den Tisch. Benenne beim Hinlegen die Zahlen.

0

1

2

2

Spielt das Carta-Spiel zusammen. Jeder nimmt sich einen Ständer. Karten gut mischen und als verdeckten Stapel in die Mitte des Tisches legen. In jeder Reihe des Ständers sollte eine bestimmte Kartenart enthalten (rote Sterne, blaue Quadrate, gelbe Kreise, grüne Dreiecke). Die Reihenfolge ist noch nicht wichtig. Nehmt abwechselnd eine Karte vom Stapel. Wer den Ständer als Erster voll hat, gewinnt. Man beachte: Der Joker kann an beliebiger Stelle platziert werden.



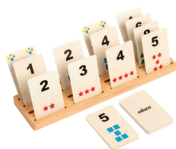


ERKLÄRUNG

3

Spielt das Spiel wie oben, aber jetzt geht es darum, die Karten der gleichen Kartenart von niedrig nach hoch sortiert zu bekommen. Jede Karte muss also strategisch platziert werden.

Nimmt man eine niedrige Karte, legt man die an den Anfang der Reihe. Nimmt man eine hohe Karte, legt man die ans Ende der Reihe usw.



TIPPS

- Spielt das Spiel, aber jetzt versuchen, 3 aufeinanderfolgende Zahlen in eine Reihe zu bringen.
- Spielt das Spiel, aber jetzt versuchen, 4 gleiche Zahlen in eine der Spalten zu legen.
- Spielt zusammen eine Partie Memory. Lege die Karten von 2 Kartenarten verkehrt herum auf den Tisch. Drehe jedes Mal 2 Karten um. Wenn es sich um die gleiche Menge handelt, darfst du sie behalten. Wer die meisten Karten sammelt, gewinnt. Memory-Spiel auch mal mit 3 oder 4 Kartenarten spielen. Wer kann die meisten Sets sammeln?
- Spiele zusammen mit 4 Kindern ein Lottospiel. Jeder bekommt die Karte mit der Zahl 0 einer bestimmten Kartenart. Die anderen Karten werden gemischt und in die Mitte des Tisches gelegt. Abwechselnd eine Karte vom Stapel nehmen. Wenn die Karte zur eigenen Kartenart passt, darfst du sie behalten. Wer zuerst alle 13 Karten gesammelt und in der richtigen Reihenfolge auf den Tisch gelegt hat, gewinnt.
- Spielt zusammen eine Partie Quartett. Alle Karten an alle Spieler verteilen. Versuche, möglichst viele Sets von vier Karten mit der gleichen Zahl zu sammeln, indem du andere Spieler um eine Karte bittest („Hast du von den roten Sternen die Zahl 1 für mich?“). Wenn der Spieler diese Karte hat, muss er sie dir geben und du darfst weiter nach Karten fragen. Du kannst denselben oder einen anderen Spieler fragen. Wenn du einen Set von vier Karten hast, rufst du „Quartett!“ und legst die vier passenden Karten vor dir auf den Tisch. Wenn der Spieler die erbetene Karte nicht hat, ist dein Zug beendet und der Spieler, den du zuletzt um eine Karte gebeten hast, ist an der Reihe. Das Spiel endet, wenn alle Quartette vollständig sind. Tipp: Lege den Joker in die Mitte, um zu sehen, welche Kartenarten es gibt.



CARTES DE CALCUL - QUANTITÉS

Arithmétique  Langue  Motricité 

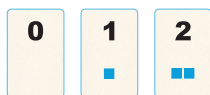
OBJECTIF

-  S'entraîner à utiliser avec aisance la rangée de comptage jusqu'à 12
-  Pratiquer le concept des nombres jusqu'à 12
-  Exercer la réflexion stratégique
-  S'entraîner à jouer ensemble et à gérer les victoires et les défaites
-  S'entraîner à la motricité fine

EXPLANATION

1

Prenez des cartes de la même couleur et de la même forme et placez-les dans le bon ordre de 0 à 12 sur table. Nommez les nombres au fur et à mesure que vous les placez.



2

Jouez ensemble au jeu Carta. Prenez chacun un support. Mélangez bien les cartes et placez-les en une pile retournée au milieu de la table. Chaque rangée du support doit compter un certain type de carte (étoiles rouges, carrés bleus, cercles jaunes, triangles verts). L'ordre n'est pas encore important. À tour de rôle, prenez une carte de la pile. Celui qui parvient à remplir son support en premier, gagne. Remarque : le joker peut être placé partout.



Jouez le jeu comme décrit ci-dessus, mais maintenant le but est d'essayer de positionner les cartes du même type de cartes du bas vers le haut. Chaque carte doit donc être placée stratégiquement. Si vous prenez une carte basse ; placez-la à l'avant de la rangée. Si vous prenez une carte haute ; placez-la à l'arrière de la rangée, etc.



- Jouez le jeu mais essayez maintenant de placer 3 numéros consécutifs de suite.
- Jouez le jeu mais essayez maintenant de placer 4 mêmes numéros dans l'une des colonnes.
- Jouez ensemble à un jeu de mémoire. Placez les cartes de 2 types de cartes face retournée sur la table. Retournez à chaque fois 2 cartes. Si elles affichent le même nombre, vous pouvez les garder. Celui qui parvient à collectionner le plus de cartes, gagne. Jouez également au jeu de mémoire avec 3 ou 4 types de cartes. Qui parvient à collectionner le plus de séries ?
- Jouez à un jeu de bingo avec 4 enfants. Tout le monde reçoit la carte avec le numéro 0 d'un certain type de carte. Les autres cartes sont mélangées et placées au centre de la table. À tour de rôle, prenez une carte de la pile. Si la carte correspond à votre type de carte, vous pouvez la garder. Celui qui récupère en premier les 13 cartes et parvient à les placer sur la table dans le bon ordre, gagne.
- Jouez ensemble à un jeu de quatuor. Distribuez toutes les cartes. Essayez de rassembler le plus grand nombre de séries de 4 cartes portant le même numéro en demandant une carte aux autres joueurs (« Avez-vous pour moi le numéro 1 des étoiles rouges ? »). Si le joueur a cette carte, il doit vous la remettre et vous pouvez continuer à demander des cartes. Il peut s'agir du même joueur ou d'un autre joueur. Si vous avez une série de quatre cartes, criez « Quatuor ! » et placez les quatre cartes correspondantes devant vous sur la table. Si le joueur n'a pas la carte demandée, votre tour se termine et le dernier joueur à qui vous avez demandé une carte prend le tour. Le jeu est terminé lorsque tous les quatuors sont complets. Conseil : placez le joker au milieu pour voir quels sont les types de cartes dans le jeu.



CANTIDADES DE TARJETAS DE CÁLCULO

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

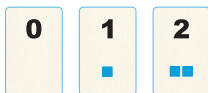
OBJETIVO

-  Practicar un uso ágil de la recta numérica hasta el 12
-  Practicar el concepto de número hasta el 12
-  Practicar el pensamiento estratégico
-  Practicar el juego en grupo y cómo afrontar una victoria o una derrota
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

1

Toma cartas del mismo color y forma y colócalas sobre la mesa en el orden correcto del 0 al 12. Nombra los números mientras los colocas.

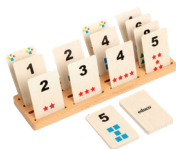


2

Jugar en grupo al juego de la Carta. Tomad un soporte cada uno. Baraja bien las cartas y colócalas en un montón boca abajo en el centro de la mesa. Cada fila del soporte debe contener un determinado tipo de carta (estrellas rojas, cuadrados azules, círculos amarillos, triángulo verde). El orden no importa por el momento. Por turnos, tomad una carta del montón. Gana quien primero llene el soporte. Atención: el comodín puede colocarse en cualquier lugar.



Juega como antes, pero ahora el objetivo es intentar conseguir las cartas del mismo tipo de menor a mayor. Cada carta debe colocarse de forma estratégica. Si tomas una carta baja, ponla al principio de la fila. Si tomas una carta alta, ponla al final de la fila.



- Juega como antes, pero ahora intenta colocar 3 números seguidos.
- Juega como antes, pero ahora intenta colocar 4 números iguales en una de las columnas.
- Jugar en grupo al juego de la memoria. Coloca sobre la mesa las cartas de 2 tipos boca abajo. Dale la vuelta a 2 cartas cada vez. Si son del mismo número, puedes quedártelos. Gana quien reúna más cartas. Juega al juego de memoria con 3 o 4 tipos de cartas. ¿Quién puede reunir más series?
- Jugar en grupo al bingo con 4 jugadores. Cada uno recibe la carta con el número 0 de un determinado tipo de carta. Las otras cartas se barajan y se colocan en el centro de la mesa. Por turnos, tomad una carta del montón. Si la carta coincide con tu tipo de carta, puedes quedártela. El primero que reúna las 13 cartas y las coloque en el orden correcto sobre la mesa, gana.
- Jugar en grupo al cuarteto. Reparte todas las cartas. Trata de reunir el mayor número posible de series de 4 cartas con el mismo número pidiéndole a otros jugadores una carta ("¿De las estrellas rojas, tienes el número 1 para mí?"). Si ese jugador tiene dicha carta, debe dártela y tú puedes seguir pidiendo cartas. Puedes pedir al mismo jugador o a otro. Cuando tengas un grupo de cuatro cartas, grita "¡Cuarteto!" y coloca las cuatro cartas iguales delante tuyo sobre la mesa. Si el jugador no tiene la carta que le has pedido, tu turno termina y le toca pedir al jugador al que pediste una carta por última vez. El juego termina cuando todos los cuartetos están completos. Consejo: coloca el comodín en el centro para saber qué tipos de cartas hay.



数量游戏卡

数学启蒙 ■■■■ 语言 ■■■■ 健康 ■■

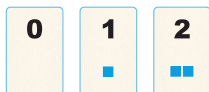
重点目标

- 练习灵活使用12以内的数字
- 练习理解12以内的数字
- 练习策略思考
- 练习跟朋友一起玩儿并判断输赢
- 练习精细动作能力

游戏玩法

1

拿相同颜色和形状的纸牌，把它们按照0到12的正确顺序放在桌子上。放牌时读出数字。



2

一起玩儿Carta纸牌游戏。每人拿一个牌架。洗好牌，把牌正面朝下放在桌子中间。牌架的每一行要放一定花色的牌（红色星星、蓝色方块、黄色圆圈、绿色三角）。数字的顺序不重要。大家轮流每次从牌堆中拿一张。谁先填满牌架，谁就赢了。注意：小丑牌可以放在任何地方。

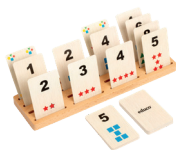




3

游戏玩法

按照上面的方式玩游戏，但现在的目标是获得相同花色的牌，并从低到高排序。因此，必须有策略地放置每张牌。如果牌上的数字小，就把它放在这一行的前面。如果牌上的数字大，就把它放在这一行的后面等等。



游戏提示

- 玩游戏的时候可以尝试每行放置3个连续的数字。
- 玩游戏的时候可以在其中一列放置4个相同的数字。
- 跟朋友一起玩记忆游戏。把2种花色的牌正面朝下放在桌子上。每次翻开2张。如果两张牌上的数字相同，就把它们留下。谁收集的牌最多，谁就获胜。还可以玩3种或4种花色的记忆游戏。谁能收集到最多套牌？
- 4个小朋友一起玩宾果游戏。每个人拿一种花色的数字1。其他牌洗好后正面朝下放在桌子中间。大家轮流每次从牌堆中拿一张。如果牌的花色与自己的花色相匹配，你就留下它。谁先集齐所有12张牌并把它们按正确的顺序放在桌子上，谁就赢了。
- 和小朋友一起玩四重奏游戏。分发所有的牌。向其他玩家要一张牌，尝试收集尽可能多的4张相同数字不同花色的牌（“我要红星，你有数字1吗？”）。如果玩家有那张牌，他们必须把它给你，你可以继续要牌。你可以向同一个或另一个玩家要牌。如果你集齐了一套四张牌，那就喊“四重奏！”并把这四张牌摆在桌子上。如果玩家没有你要的牌，那你的这一回合就结束了，刚才被你耍牌的玩家开始耍牌。当所有四重奏都集齐的时候，游戏结束。提示：如果有小丑牌，把小丑牌放在中间，这样可以查看有哪些花色的牌。

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com