

Helpt
speels
vooruit



 Hoekenspel > Rollenspel
APPARAAT.
Blender

 Play Area > Pretend Play
APPARAAT.
Blender

 Spielbereich > Rollenspiel
APPARAAT.
Mixer

 Espace de jeu > Jeux de rôle
APPARAAT.
Mixeur

900000350





Hoekenspel > Rollenspel

APPARAAT. Blender

Ga je voor een smoothie of toch soep? Mix en meng met een realistische blender. Draai aan de knop en laat de messen in de kom bewegen.

Blender bestaat uit:

- > blender - met bedieningsknoppen (1x)
- > kom (1x)

Gebruiksklaar en compleet product:

- > afmetingen: 13,0 x 13,7 x 24,7 cm
- > gemaakt van duurzaam hout

Maak je eigen smoothies

In de afneembare kom hakken en mixen kinderen groente en fruit, om vervolgens hun creaties uit te schenken. De knop ligt prettig in de hand en maakt bedienen eenvoudig. De Blender met draaiknop en messen brengt het spel tot leven en maakt de keukenhoek helemaal af.

APPARAAT. Kleine machines, grootse mogelijkheden

Apparaten maken dingen makkelijker. Ze helpen koken, communiceren of opruimen. En ze horen bij het dagelijks leven. Educo familie APPARAAT. laat kinderen spelen met herkenbare machines. Zo oefenen ze met techniek, functies en realistische situaties.



Play Area > Pretend Play

APPARAAT. Blender

Going for a smoothie or maybe soup? Mix and blend with a realistic blender. Turn the dial and watch the blades spin in the bowl.

Blender includes:

- > blender - with control buttons (1x)
- > bowl (1x)

Ready-to-use and complete product:

- > dimensions: 13.0 x 13.7 x 24.7 cm (5.1 x 5.4 x 9.7 in)
- > made from sustainable wood

Make your own smoothies

With the removable bowl, children chop vegetables, mix fruit and pour out their creations. The dial feels comfortable in the hand and is easy to use. The Blender with turning knob and blades brings the play to life and completes the kitchen setup.

APPARAAT. Everyday Machines, Endless Possibilities

Just say 'ah-pah-raht'. In plain Dutch, it means 'machine,' referring to devices that mimic everyday household tools. The Educo APPARAAT. family introduces common machines in a playful way. By exploring familiar objects, learners grasp how tools function and their role in daily life.



Spielbereich > Rollenspiel

APPARAAT. Mixer

Smoothie oder Suppe? Mix los mit dem realistischen Mixer. Dreh am Knopf und sieh zu, wie sich die Klingen in der Schüssel drehen.

Mixer enthält:

- > Mixer - mit Bedienknöpfen (1x)
- > Schüssel (1x)

Gebrauchsfertig und vollständiges Produkt:

- > Abmessungen: 13,0 x 13,7 x 24,7 cm
- > hergestellt aus nachhaltigem Holz

Mach deinen eigenen Smoothie

Mit der herausnehmbaren Schüssel hacken Kinder Gemüse, mischen Obst und kreieren ihre eigenen Getränke. Der Drehknopf liegt gut in der Hand und lässt sich leicht bedienen. Der Mixer mit drehbarem Knopf und Klingen bringt das Spiel in Schwung und macht die Spielküche komplett.

APPARAAT. Kleine Maschinen, Alltag verstehen

Sprich es einfach aus „Ab-pa-rah-t“. Auf gut Niederländisch heißt das: Gerät oder Maschine – etwas, das hilft, Dinge leichter zu machen. Die Familie Educo APPARAAT. lässt Kinder mit Küchenhelfern, Kommunikationsmitteln und Alltagstechnik experimentieren. So lernen sie Funktionen kennen und begreifen, wie Technik unseren Alltag unterstützt.



Espace de jeu > Jeux de rôle

APPARAAT. Mixeur

Smoothie ou soupe? Mixe et mélange avec un mixeur réaliste. Tourne le bouton et regarde les lames tourner dans le bol.

Mixeur contient:

- > mixeur - avec boutons de commande (1x)
- > bol (1x)

Prêt à l'emploi et produit complet:

- > dimensions: 13,0 x 13,7 x 24,7 cm
- > fabriqué en bois durable

Fais ton propre smoothie

Grâce au bol amovible, les enfants hachent des légumes, mélangent des fruits et créent leurs propres boissons. Le bouton est agréable en main et facile à tourner. Le Mixeur avec bouton rotatif et lames anime le jeu et complète parfaitement la cuisine.

APPARAAT. Jouer avec les objets qui facilitent la vie

Prononce-le simplement « a-pa-raa-te ». En néerlandais, cela signifie: appareil – une machine du quotidien qui aide à faire, ranger ou cuisiner. La famille Educo APPARAAT. permet aux enfants de manipuler des outils familiers, comprendre leur fonction et s'exercer à travers des jeux réalistes.