

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

Audio - lotto

Audio - lotto
Audiolotto
Audio - loto



522.035





Audio - lotto

Leerdoelen

- kinderen verschillen in klanken leren waarnemen
- uitbreiding woordenschat
- categoriseren

Inhoud

- 1 cd
- 2x 25 kaartjes

Benodigheden

- cd-speler
- standaard
- evt. verdeelkastje en koptelefoons

Opbouw van het spel

Er zijn 5 series met elk 5 verschillende geluiden. Wanneer het kind het geluid herkent, plaatst het kind het kaartje met dat geluid in de standaard. Voor het begin van een nieuw geluid hoort het kind een belletje, daarna begint het volgende geluid. Wanneer alle geluiden geweest zijn en alle kaartjes in de standaard geplaatst zijn, is aan de achterzijde van de standaard een logo zichtbaar. Op deze wijze kan het kind zelf controleren of alle opdrachten goed zijn uitgevoerd.

Er zijn 2 sets met 5 series kaartjes in een kist zodat 2 kinderen gelijktijdig kunnen werken.

Meerdere standaards zijn extra leverbaar.



Serie 1

Vlieg
Misthoorn
Sirene
Knippen
Ritssluiting

Serie 2

Hond blaffen
Stofzuiger
Zagen
Lopen
Vliegtuig

Serie 3

Brekend glas
Gitaar
Fluit
Bij
Stuiterende bal

Serie 4

Klappen
Kikker
Huilen
Timmeren
Kraaiende haan

Serie 5

Miauwend poes
Piepende muis
Lachen
Krant vouwen
Kerkklokken



Audio - lotto

Learning goals

- Teaching children to perceive differences in noises
- Expand vocabulary
- Categorising

Contents

- 1 CD
- 2x 25 cards

Supplies

- CD player
- Stand
- Distribution box and headphones, if necessary

Structure of game

There are 5 series of 5 different noises each. When the child recognises the sound, he or she places the card with that sound on the stand. Before a new sound starts, the child hears a bell. Then the next sound starts. Once all the sounds have been played and all the cards have been placed on the stand, a logo can be seen on the back of the stand. This allows children to check for themselves whether all sounds have been correctly identified. There are 2 sets with 5 series of cards in a box so 2 children can work simultaneously.
Extra stands are available.



Series 1

Series 5

Fly
Foghorn
Siren
Cutting
Zipper

Series 2

Dog barking
Vacuum cleaner
Sawing
Running
Airplane

Series 3

Glass breaking
Guitar
Flute
Bee
Bouncing ball

Series 4

Clapping
Frog
Crying
Hammering
Crowing rooster

Cat meowing
Mouse squeaking
Laughter
Folding a newspaper
Church bells



Audiolotto

Lernziele

- Kindern die Wahrnehmung von Klangunterschieden lehren
- Erweiterung des Wortschatzes
- Kategorisieren

Inhalt

- 1 CD
- 2 x 25 Karten

Benötigtes Zubehör

- CD-Spieler
- Ständer
- evtl. Verteilkästchen und Kopfhörer

Spiel Aufbau

Es gibt 5 Kartenserien, jede davon mit 5 verschiedenen Geräuschen. Wenn das Kind das Geräusch erkennt, stellt es die Karte mit diesem Geräusch in den Ständer. Bevor ein neues Geräusch abgespielt wird, hört das Kind eine Klingel, danach kommt das nächste Geräusch an die Reihe. Wenn alle Geräusche an der Reihe waren und sich alle Karten im Ständer befinden, ist an der Rückseite des Ständers ein Logo zu sehen. So kann das Kind selbst kontrollieren, ob alle Aufträge richtig ausgeführt wurden.
In einer Kiste befinden sich 2 Sets mit 5 Kartenserien, sodass 2 Kinder gleichzeitig spielen können. Mehrere Ständer sind gesondert lieferbar.

Serie 1	Serie 2	Serie 3	Serie 4	Serie 5
Fliege	Hundegebell	brechendes Glas	Klatschen	miauende Katze
Nebelhorn	Staubsauger	Gitarre	Frosch	piepsende Maus
Sirene	Sägen	Flöte	Weinen	Lachen
Schneiden	Laufen	Biene	Hämmern	Zeitung falten
Reißverschluss	Flugzeug	aufspringender Ball	krähender Hahn	Kirchenglocken

■ ■ Audio - loto

Objectifs éducatifs

- apprentissage de la perception des différences de sonorités
- enrichissement du vocabulaire
- catégorisation

Contenu

- 1 cd
- 2x 25 cartes

Matériel nécessaire

- lecteur de cd
- plateau
- éventuellement tableau de distribution et écouteurs



Déroulement du jeu

Le jeu comprend 5 séries constituées chacune de 5 sons différents. Lorsque l'enfant identifie le son, il pose la carte correspondant au son dans le plateau. Avant chaque nouveau son, une clochette retentit afin d'annoncer un nouveau son à l'enfant. Lorsque tous les sons ont été entendus et que toutes les cartes ont été posées dans le support, un logo apparaît au dos du plateau. L'enfant peut ainsi contrôler lui-même qu'il n'a commis aucune erreur.

Le jeu comprend 2 ensembles de 5 séries de cartes regroupés dans une boîte afin de permettre à 2 enfants de travailler en même temps.

Des plateaux supplémentaires sont disponibles.

Série 1	Série 2	Série 3	Série 4	Série 5
Avion	Aboiement	Bri de verre	Applaudissements	Miaulement
Corne de brume	Aspirateur	Guitare	Grenouille	Couinement d'une souris
Sirène	Scie	Flûte	Pleurs	Rire
Bruit de ciseaux	Marche	Abeille	Bruit de marteau	Bruit de journal
Bruit de fermeture à glissière	Avion	Rebondissement d'une balle	Chant du coq	Cloches d'église

