

educor[®]
hands-on education

COMBINO



Combino

Combino

Combino

Combino

配对组合游戏-缺了什么

E522036

CONTENTS





Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件





educO[®]



COMBINO

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Combine parts into one single story that makes sense
-  Recognize and name differences and similarities
-  Learn new words and use them in their proper context
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

Complete the images.
Match the transparent card to the correct image.
Name what you see.



TIPS





- Play a game of Bingo together. Take a game board each. Put the corresponding transparent cards into a cotton bag. Each in turn, take out a card. The player who has the matching image on his or her game board may keep the card. The player who is the first to fill in the game board wins!
- Complete the images. Name what you see and make an appropriate sentence. For example, the image of a clock: 'The clock tells me what time it is'.
- Make funny combinations. Tell what you see: 'the girl unloads the car', 'the fish pulls the caravan'.
- Make funny combinations and invent a funny name: 'cat water', 'turtle tea'.
- Copy a game board and have the children draw the missing parts.



COMBINO

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Combineer delen tot een kloppend geheel
-  Herken en benoem verschillen en overeenkomsten
-  Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

Maak de afbeeldingen compleet. Plaats het transparante plaatje bij de juiste afbeelding. Benoem wat je ziet.



TIPS





- Speel samen een bingospel. Neem elk een spelbord. Doe de passende transparante plaatjes in een katoenen zakje. Neem er steeds een plaatje uit. Wie de passende afbeelding op zijn/haar spelbord heeft, mag het kaartje hebben. De speler die het eerst het spelbord vol heeft, wint!
- Maak de afbeeldingen compleet. Benoem wat je ziet en maak een passende zin. Bijvoorbeeld: 'klok', 'ik zie op de klok hoe laat het is'.
- Maak grappige combinaties. Vertel wat je ziet: 'het meisje laat de auto uit', 'de vis trekt de caravan'.
- Maak grappige combinaties en bedenk een leuke naam: 'poezenwater', 'schildpadthee'.
- Kopieer een spelbord en laat de kinderen de ontbrekende delen tekenen.



COMBINO

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Teile zu einem stimmigen Ganzen kombinieren
-  Unterschiede und Übereinstimmungen erkennen und benennen
-  Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

Die Bilder vervollständigen: Das Transparentbild auf die entsprechende Abbildung legen und benennen, was jetzt zu sehen ist.



TIPPS





- Gemeinsames Bingospiel: Jeder nimmt ein Spielbrett. Die entsprechenden Transparentkarten werden in einen Baumwollsack gesteckt. Die Karten werden nacheinander herausgenommen. Wer die dazu passende Abbildung auf seinem Spielbrett hat, erhält die Karte. Wer als erster ein volles Spielbrett hat, gewinnt!
- Die Abbildungen vervollständigen, dann benennen, was darauf zu sehen ist und einen dazu passenden Satz bilden. Beispiel: „Uhr“; „Ich sehe auf der Uhr, wie spät es ist“.
- Lustige Kombinationen bilden und erzählen, was zu sehen ist: „Das Mädchen geht mit dem Auto Gassi“, „der Fisch zieht den Wohnwagen“, usw.
- Lustige Kombinationen bilden und dafür spaßige Bezeichnungen erfinden wie „Katzenwasser“, „Schildkrötentee“.
- Das Spielbrett kopieren und die Kinder auf den Kopien die fehlenden Bilder einzeichnen lassen.



COMBINO

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Combinez des pièces dans un ensemble exact
-  Identifiez et nommez les différences et les similitudes
-  Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
-  Développer la motricité fine

EXPLANATION

Complétez les images. Placez la carte transparente qui correspond à l'illustration. Nommez ce que tu vois.



CONSEILS





- Jouez ensemble à un jeu de bingo. Prenez un plateau de jeu chaque. Mettez les cartes transparentes qui correspondent dans un petit sac en coton. Chacun à son tour, sortez une carte. Celui qui a l'image correspondant à son plateau de jeu, peut garder la carte. Le joueur qui a rempli son plateau de jeu en premier gagne!
- Complétez les images. Nommez ce que tu vois et faites une phrase appropriée. Par exemple, l'image d'une horloge : « je peux lire l'heure avec l'horloge ».
- Fait des combinaisons drôles. Raconte ce que tu vois : « la fille vide la voiture », « le poisson tire la caravane ».
- Faites des combinaisons drôles et trouvez un joli nom : « eau de chat », « thé de tortue ».
- Faites une copie d'un plateau de jeu et demandez aux enfants de dessiner les parties manquantes.



COMBINO

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Combinar partes hasta que cuadre el conjunto
-  Reconocer y mencionar diferencias y las coincidencias
-  Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

Completa las figuras.
Coloca la lámina transparente con la imagen correcta.
Menciona lo que ves.



CONSEJOS

- Juega al bingo juntos. Coge un tablero de juego cada uno. Pon las láminas transparentes correspondientes en una bolsita de algodón. Saca las láminas una por una. El que tenga la imagen correcta en su tablero, se puede quedar con la tarjeta. ¡Gana el jugador que primero llene su tablero!
- Completa las figuras. Menciona lo que ves y construye una frase adecuada. Por ejemplo: 'reloj'; 'veo la hora en el reloj'
- Haz combinaciones graciosas. Di lo que ves: 'la chica pasea al coche'; 'el pez tira la caravana'
- Haz combinaciones graciosas y piensa en un nombre divertido: 'agua de gatos'; 'té de tortugas'.
- Copia un tablero de juego y deja los niños dibujar las partes que faltan.



配对组合游戏-缺了什么

数学启蒙 ■■■ 语言 ■■■■■ 健康 ■■

重点目标

- 将透明卡和任务卡上的图案匹配组合成一个有意义的故事
- 识别并说说不同和相似之处
- 学习新词汇并在正确的语境中使用
- 锻炼精细动作

游戏玩法

完成图案匹配。将透明卡与正确的图像匹配。说出你所看到的。



游戏提示

- 一起玩宾果游戏。每人拿一张任务卡。将对应的透明卡片放入棉袋中。后游戏者们依次拿出一张卡片。如果手里有可以和游戏板上匹配的卡片，他就可以保留卡片。第一个填满任务卡的游戏者获胜！
- 看图造句。说出你所看到的并造句。例如，拿到时钟的卡片：“时钟告诉我现在是几点”。
- 做有趣的组合。告诉你所看到的：“女孩把车卸下来”，“鱼拉着商队”。
- 进行有趣的组合，起一个有趣的名字：“猫水”、“乌龟茶”。
- 复制一个游戏板，让小朋友们画出缺少的部分。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com