

edouco



E522340

Oorzaak en gevolg

Leerdoel

Rekenen

Meten

- ▶ Plaats delen van een verhaal in de juiste volgorde
- ▶ Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
- ▶ Gebruik en begrijp zinnen en woorden

Uitleg

1



Pak een themaplaat en de 8 bijbehorende beeldkaartjes. Leg links en rechts van de themaplaat steeds een beeldkaartje, zodat er per rij van 4 een logische en chronologische volgorde ontstaat.

2

Draai de beeldkaartjes om ter controle.



Tips

- ▶ Speel samen. Maak een themaplaat en vertel elkaar de verhaaltjes die ontstaan.
- ▶ Leg per reeks steeds de eerste kaart alvast klaar. Laat de kinderen de serie afmaken.
- ▶ Laat de kinderen zelf een verhaal tekenen in 4 stappen.
- ▶ Plaats de themaplaat en de eerste rij beeldkaartjes op tafel. Bedenk zelf het einde van het verhaal. Teken dit.



Cause and effect

Objective

Mathematics

Measuring

- ▶ Place parts of a process in the correct context
- ▶ Learn new words and use them in their proper context
- ▶ Use and understand sentences and words

Explanation

1



Take a theme sheet and the 8 corresponding image cards. Place an image card on the left and right side of the theme sheet, creating rows of 4 with a logical and chronological order.

2

Turn around the image cards to check.



Tips

- ▶ Play together. Create a theme sheet and tell each other stories that arise.
- ▶ Lay down the first card of each set. Then let the children finish the set.
- ▶ Let the children draw a story by themselves in 4 steps.
- ▶ Place the theme sheet and the first row of image cards on the table. Improvise how the story ends. Draw this.

Ursache und Wirkung

Lernziel

Rechnen

Messen

- ▶ Teile eines Prozesses in die richtige Reihenfolge bringen
- ▶ Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- ▶ Sätze und Wörter verwenden und verstehen

Erklärung

1



Eine Themakarte und die 8 dazugehörenden Bildkarten wählen. Jetzt pro Reihe links und rechts neben die Themakarte jeweils eine Bildkarte hinlegen, sodass pro 4er-Reihe eine logische und chronologische Reihenfolge entsteht.

2

Zur Kontrolle die Bildkarten umdrehen.



Tipps

- ▶ Gemeinsames Spiel: Eine Themakarte selbst herstellen und einander die Geschichten erzählen, die dabei entstehen.
- ▶ Pro Reihe jeweils die erste Karte schon mal bereitlegen und die Kinder die Reihenfolge fertigmachen lassen.
- ▶ Die Kinder mal selbst eine Geschichte in 4 Schritten zeichnen lassen.
- ▶ Die Themakarte und die erste Reihe Bildkarten auf den Tisch legen. Jetzt selbst das Ende der Geschichte ausdenken und zeichnen.

Cause et effet

Objectif

Arithmétique

Mesure

- ▶ Mettez des parties d'un processus dans le bon ordre
- ▶ Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
- ▶ Utiliser et comprendre des phrases et des mots

Explication

1



Prends un plateau de thème et les 8 images correspondantes. Place à chaque fois une image à droite et une image à gauche de la carte de plateau de thème. Essaie de former des colonnes de 4 images qui se suivent dans un ordre logique et chronologique.

2

Tourne les images pour vérifier si elles sont bien placées.



Conseils

- ▶ Jouez ensemble. Faites un plateau de thème et racontez-vous les histoires qui se sont créées avec les images.
- ▶ Mettez déjà en place la première image de la série. Les enfants finissent la série.
- ▶ Demandez aux enfants de créer leur propre histoire en 4 étapes.
- ▶ Placez le plateau de thème et la première colonne d'images. Cachez la fin des histoires et demandez aux enfants de dessiner la fin eux-mêmes.



Causa y efecto

Objetivo

Aritmética

medir

- ▶ Colocar partes de un proceso en el orden correcto
- ▶ Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- ▶ Usar y entender frases y palabras

Explicación

1



Coge una tarjeta temática y las 8 tarjetitas de imagen que coinciden. Pon, a la izquierda y a la derecha de la tarjeta temática, de una en una tarjetitas de imagen, creando un orden lógico y cronológico por cada fila de 4.

2

Gira las tarjetitas de imagen para controlar



Consejos

- ▶ Jugar juntos. Haz una tarjeta temática y contar entre vosotros las historias creadas.
- ▶ Pon la primera tarjeta de cada serie. Deja que los niños terminen la serie.
- ▶ Deja que los niños dibujen su propia historia en 4 pasos.
- ▶ Coloca la tarjeta temática y la primera fila de tarjetitas de imagen en la mesa. Crea tu propio fin de la historia. Dibújalo.



因果关系游戏

重点目标

数学启蒙

时间&规划

- ▶ 把过程图像卡按照事情发展顺序放到正确的环境中
- ▶ 学习新词汇并正确地运用到语境中
- ▶ 使用并理解句子和词汇

游戏玩法

1



拿出1张主题板和8张相对应的图像卡，在主题板的左右各放置1张图像卡，按照时间发展顺序摆出正确的4个场景内容，游戏中，特别强调了逻辑性。

2

翻转卡片，检验是否放置正确。



游戏提示

- ▶ 合作游戏。自己创造一个主题板，并告诉其他人这个主题下发生的故事。
- ▶ 去掉每个系列的第一张卡片，然后让幼儿们完成整个系列。
- ▶ 根据4个过程步骤，让幼儿们自己画出一个故事。
- ▶ 把主题板和每个系列中的第一张图像卡片放置在桌子上。让幼儿们即兴创作，故事将会怎么发生怎么结束呢？并画下来。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522340



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 88 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com