

edouco



E522809

Kralo groepset rond

Leerdoel

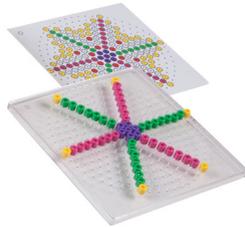
Motoriek

Fijne motoriek

- ▶ Stuur duim en wijsvinger gericht aan
- ▶ Oefen de ruimtelijke oriëntatie
- ▶ Herken en benoem ruimtelijke begrippen
- ▶ Herken en benoem kleuren

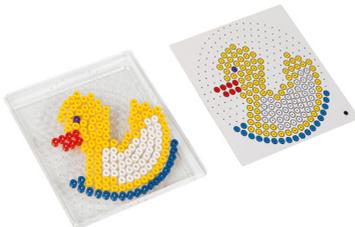
Uitleg

1



Plaats een opdrachtkaart onder het transparante werkbord. Maak het voorbeeld na.

2



Plaats een opdrachtkaart naast het witte werkbord. Maak het voorbeeld na.

Tips

- ▶ Ontwerp een eigen patroon met de kralen.
- ▶ Ontwerp letters en cijfers met de kralen.
- ▶ Ontwerp een half voorbeeld. Span in het midden van de kralenplank een elastiekje (horizontaal, verticaal of diagonaal) en vraag een ander om het halve voorbeeld te spiegelen.



Kralo group set - Circle

Objective

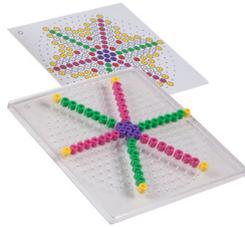
Motor Play

Fine motor skills

- ▶ Specifically direct the thumb and index finger
- ▶ Practice spatial orientation
- ▶ Recognize and name spatial concepts
- ▶ Recognize and name colours

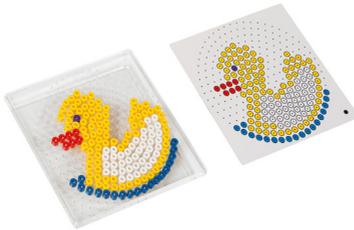
Explanation

1



Place an assignment card under the transparent board. Create the pattern as shown on the assignment card.

2



Place an assignment card next to the white board. Create the pattern as shown on the assignment card.

Tips

- ▶ Create your own pattern with the beads.
- ▶ Create letters and numbers with the beads. Can you make your own name?
- ▶ Create half an example. String a rubber strip to the middle of the bead board (horizontally, vertically or diagonally) and have another child make the reverse image of your half-example.

Kralo Set - Rund

Lernziel

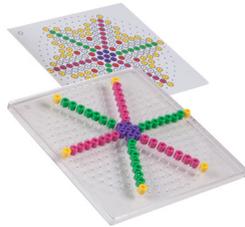
Motorik

Feinmotorik

- ▶ Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen
- ▶ Räumliches Denken üben
- ▶ Räumliche Begriffe erkennen und benennen
- ▶ Farben erkennen und benennen

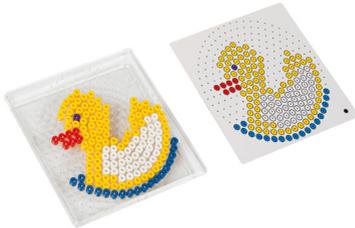
Erklärung

1



Eine Aufgabenkarte unter das transparente Arbeitsbrett legen und das Bild nachmachen.

2



Eine Aufgabenkarte neben das weiße Arbeitsbrett legen und das Bild nachmachen.

Tipps

- ▶ Mit den Perlen ein eigenes Muster kreieren.
- ▶ Mit den Perlen Buchstaben und Zahlen bilden: Wer kann seinen eigenen Namen machen?
- ▶ Eine halbe Vorlage entwerfen. Dann über die Mitte des Perlenbrettchens einen Gummi (horizontal, vertikal oder diagonal) spannen und jemand anderen diese halbe Vorlage spiegeln lassen.

Kralo, set de classe, rond

Objectif

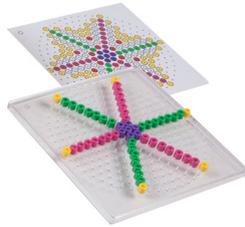
Motricité

Motricité fine

- ▶ Actionnez spécifiquement le pouce et l'index
- ▶ Exercez l'orientation spatial
- ▶ Identifiez et nommez des notions spatiale
- ▶ Reconnaissez et nommer des couleurs

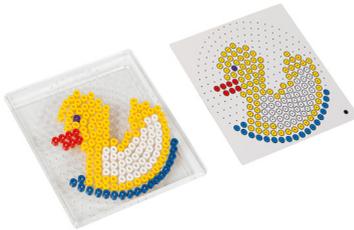
Explication

1



Placez une carte-modèle sous la plaque de travail transparent. Copiez l'exemple sur la plaque de travail.

2



Placez une carte d'instruction à côté de la plaque de travail blanc. Copiez l'exemple sur la plaque de travail.

Conseils

- ▶ Avec les perles, créez ton propre schéma.
- ▶ Avec les perles, créez des lettres et des chiffres. Est-ce que tu peux écrire ton propre nom?
- ▶ Concevez un demi-exemple. Attachez une bande de caoutchouc au milieu de la planche à perles (horizontalement, verticalement ou diagonalement) et demandez à quelqu'un d'autre de faire l'image inversée de ton demi-exemple.



Kralo Set - Rund

Objetivo

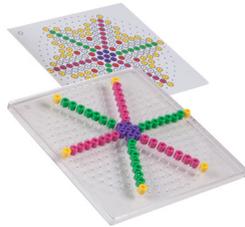
Habilidades motoras

habilidades motoras finas

- ▶ Dirigir pulgar e índice
- ▶ Practicar la orientación espacial
- ▶ Reconocer y mencionar términos espaciales
- ▶ Reconocer y mencionar colores

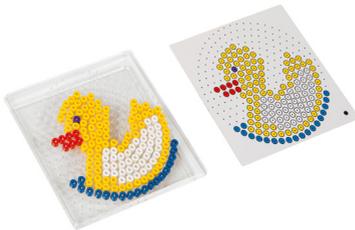
Explicación

1



Coloca una tarjeta de instrucción debajo de la lámina de trabajo transparente. Cópiala.

2



Coloca una tarjeta de instrucción al lado de la lámina de trabajo blanco. Cópiala.

Consejos

- ▶ Diseña un patrón propio con los abalorios.
- ▶ Diseña letras y números con los abalorios.
- ▶ Diseña medio ejemplo. Coloca una banda elástica (horizontal, vertical o diagonalmente) en el medio del tablero de cuentas y pide otro niño reflejar el medio ejemplo.



创意胶珠拼图套装-圆形游戏

重点目标

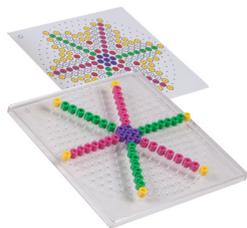
健康

动作发展

- ▶ 锻炼拇指和食指的精细动作
- ▶ 提高空间方位的感知能力
- ▶ 识别并命名空间方位
- ▶ 识别并命名颜色

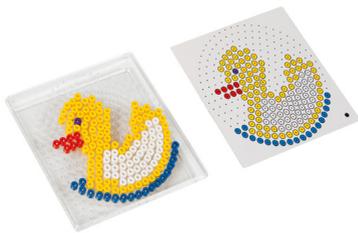
游戏玩法

1



取一张任务卡垫放在透明游戏板下面。根据任务卡在透明游戏板上创造图案。

2



将任务卡放置在透明游戏板旁边。根据任务卡在透明游戏板上创造图案。

游戏提示

- ▶ 在游戏板上 随意创造图案。
- ▶ 用珠子创造字母和数字。你能用珠子创造出自己的名字么？
- ▶ 图形对称游戏。用橡皮筋将游戏板分成两个部分（可以垂直，水平、对角线）。你可以完成一半图案，接着让另一名幼儿完成另一半图案。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522809



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 314 627 127
 F +31-314 627 128
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com