

educo[®]
hands-on education

COMBINO ANIMALS



Combino dieren
Combino Tiere
Combino, animaux
Combino - animales
配对组合游戏-缺了什么
E522887

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo®



COMBINO ANIMALS

Mathematics |||| Language ||||| Motor skills ||

OBJECTIVE

- Combine parts into one single story that makes sense
- Recognize and name differences and similarities
- Learn new words and use them in their proper context
- Practice fine motor skills

EXPLANATION

Complete the images. Match the transparent card to the correct image. Name what you see.



TIPS

- Play a game of Bingo together. Take a game board each. Put the corresponding transparent cards into a cotton bag. Each in turn, take out a card. The player who has the matching image on his or her game board may keep the card. The player who is the first to fill in the game board wins!
- Complete the images. Name what you see and make an appropriate sentence. For example, the image of a butterfly, 'the butterfly flies through the sky'
- Make funny combinations and invent a funny name: 'crocodile fish', 'spider monkey'.
- Copy a game board and have the children draw the missing parts.



COMBINO DIEREN

Rekenen Taal Motoriek

LEERDOEL

- Combineer delen tot een kloppend geheel
- Herken en benoem verschillen en overeenkomsten
- Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
- Oefen de fijne motoriek

UITLEG

Maak de afbeeldingen compleet.
Plaats het transparante plaatje
bij de juiste afbeelding. Benoem
wat je ziet.



TIPS

- Speel samen een bingospel. Neem elk een spelbord. Doe de passende transparante plaatjes in een katoenen zakje. Neem er steeds een plaatje uit. Wie de passende afbeelding op zijn/haar spelbord heeft, mag het kaartje hebben. De speler die het eerst het spelbord vol heeft, wint!
- Maak de afbeeldingen compleet. Benoem wat je ziet en maak een passende zin. Bijvoorbeeld: 'vlinder', 'de vlinder vliegt door de lucht'.
- Maak grappige combinaties en bedenk een leuke naam: 'krokovis', 'spinaap'.
- Kopieer een spelbord en laat de kinderen de ontbrekende delen tekenen.



COMBINO TIERE

Rechnen Sprache Motorik

LERNZIEL

- Teile zu einem stimmigen Ganzen kombinieren
- Unterschiede und Übereinstimmungen erkennen und benennen
- Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

Die Bilder vervollständigen:
Das Transparentbild auf die entsprechende Abbildung legen und benennen, was jetzt zu sehen ist.



TIPPS

- Gemeinsames Bingospiel: Jeder nimmt ein Spielbrett. Die entsprechenden Transparentkarten werden in einen Baumwollsack gesteckt. Die Karten werden nacheinander herausgenommen. Wer die dazu passende Abbildung auf seinem Spielbrett hat, erhält die Karte. Wer als erster ein volles Spielbrett hat, gewinnt!
- Die Abbildungen vervollständigen, dann benennen, was darauf zu sehen ist und einen dazu passenden Satz bilden. Beispiel: 'Schmetterling', 'der Schmetterling fliegt durch den Himmel'
- Lustige Kombinationen bilden und dafür spaßige Bezeichnungen erfinden wie 'Krokodilfisch', 'Spinnenaffe'.
- Das Spielbrett kopieren und die Kinder auf den Kopien die fehlenden Bilder einzeichnen lassen.



COMBINO, ANIMAUX

Arithmétique Langue Motricité

OBJECTIF

- Combinez des pièces dans un ensemble exact
- Identifiez et nommez les différences et les similitudes
- Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
- Développer la motricité fine

EXPLINATION

Complétez les images. Placez la carte transparente qui correspond à l'illustration.
Nommez ce que tu vois.



CONSEILS

- Jouez ensemble à un jeu de bingo. Prenez un plateau de jeu chaque. Mettez les cartes transparentes qui correspondent dans un petit sac en coton. Chacun à son tour, sortez une carte. Celui qui a l'image correspondant à son plateau de jeu, peut garder la carte. Le joueur qui a rempli son plateau de jeu en premier gagne!
- Complétez les images. Nommez ce que tu vois et faites une phrase appropriée. Par exemple, « papillon », « le papillon vole dans le ciel »
- Faites des combinaisons drôles et trouvez un joli nom : « poisson crocodile », « singe araignée ».
- Faites une copie d'un plateau de jeu et demandez aux enfants de dessiner les parties manquantes.



COMBINO - ANIMALES

Aritmética ■■■ Idioma ■■■■■ Habilidades motoras ■■■■

OBJETIVO

- Combinar partes hasta que cuadre el conjunto
- Reconocer y mencionar diferencias y las coincidencias
- Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

Completa las figuras. Coloca la lámina transparente con la imagen correcta. Menciona lo que ves.



CONSEJOS

- Juega al bingo juntos. Coge un tablero de juego cada uno. Pon las láminas transparentes correspondientes en una bolsita de algodón. Saca las láminas una por una. El que tenga la imagen correcta en su tablero, se puede quedar con la tarjeta. ¡Gana el jugador que primero llene su tablero!
- Completa las figuras. Menciona lo que ves y construye una frase adecuada. Por ejemplo: 'mariposa.' 'la mariposa vuela por el cielo'
- Haz combinaciones graciosas. Di lo que ves: 'pez cocodrilo', 'mono araña'
- Copia un tablero de juego y deja los niños dibujar las partes que faltan.



配对组合游戏-缺了什么

数学启蒙 ■■■ 语言 ■■■■ 健康 ■■

重点目标

游戏玩法

游戏提示

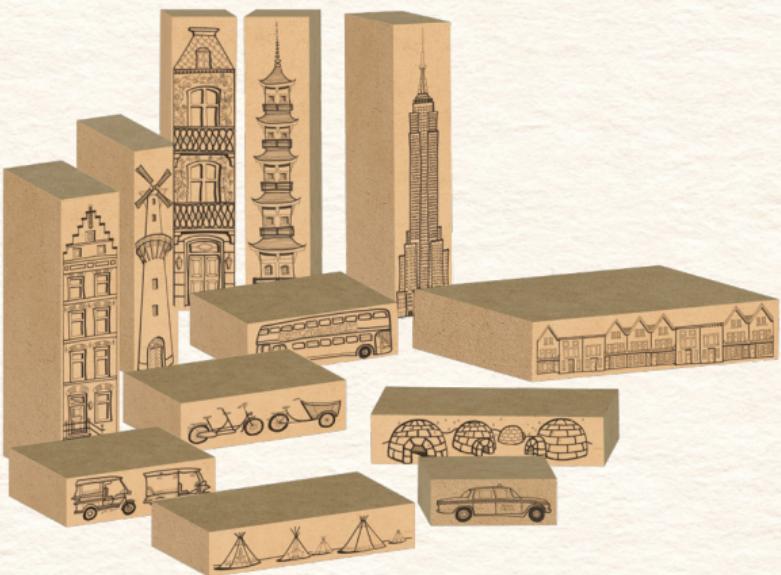
- 将透明卡和任务卡上的图案匹配组合成一个有意义的故事
- 识别并说说不同和相似之处
- 学习新词汇并在正确的语境中使用
- 锻炼精细动作

完成图案匹配。将透明卡与正确的图像匹配。说出你所看到的。



- 一起玩宾果游戏吧。每个人拿一张游戏卡。将相关的透明卡片放入棉布袋里。每人轮流从袋子里取一张卡片。拿到与自己游戏卡上相关的卡片可以保留这张卡片。谁先将游戏卡放满，谁就获胜。
- 完成图案。命名你看到的事物并造句。比如，蝴蝶，“蝴蝶在空中飞”。
- 将两个词语组合在一起，创造出一个新的词语，比如：“蜘蛛猴”
- 拷贝一张游戏卡，然后让幼儿画出消失的部分。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com