

**educo**<sup>®</sup>  
hands-on education

---

## SEARCH AND FIND



---

Zoek en vind  
Suche und finde  
Chercher et trouver  
Busca y encuentra  
搜寻  
**E522981**

---

# CONTENTS



Inhoud  
Inhalt  
Contenu  
Contenido  
产品组件

---






**educo®**



# SEARCH AND FIND

Mathematics  Language  Motor skills 

## OBJECTIVE

-  Recognize and name counting terms
-  Learn new words and use them in the right context
-  Stimulate visual memory
-  Develop visual perception
-  Specifically direct the thumb and index finger

- The activity cards consist of;
- What belongs together (3x)
  - Front/back (of an object/ animal) (2x)
  - What matches (1x)
  - Positive/negative (1x)
  - Which part is missing? (1x)



## EXPLANATION

1

Search and find with 2 or more children.  
Slide one of the activity cards into the playing board. The first player picks up 2 discs and looks at the pictures underneath. If the child has 2 matching pictures then he may keep the discs and have another turn. If the two pictures don't match then he has to replace the discs and the next player has a turn. Whoever has the most discs at the end is the winner.

2






Search and find can also be played on your own.  
All discs are then taken off the playing board and the child looks for 2 pictures which match. When the activity is completed correctly then the last two pictures will match.



# ZOEK EN VIND

Rekenen  Taal  Motoriek 

## LEERDOEL

-  Herken en benoem rekenbegrippen
-  Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
-  Oefen het visuele geheugen
-  Oefen de visuele waarneming
-  Stuur duim en wijsvinger gericht aan

De opdrachten bestaan uit:

- Wat hoort bij elkaar (3x)
- Voor/achter (2x)
- Zoek dezelfde (1x)
- Positief/negatief (1x)
- Welk onderdeel ontbreekt (1x)



## UITLEGG

1

Zoek en vind met meerdere kinderen.  
Een van de opdrachtkaarten wordt bovenop in de cassette geschoven. Om de beurt pakt een kind 2 schijven. Verschijnen er 2 plaatjes die bij elkaar horen, dan mag het kind de schijven behouden en het nog eens proberen. Behoren de afbeeldingen niet bij elkaar dan is de beurt voorbij. Degene met de meeste schijven is winnaar.

2






Zoek en vind kan ook alleen gespeeld worden.  
Alle schijven worden dan van het spelbord gehaald en het kind zoekt naar de 2 afbeeldingen die bij elkaar horen. Bij het juist uitvoeren van de opdracht moeten de laatste 2 overgebleven afbeeldingen ook nog overeenstemmen (dit is dan tevens de controle).



# SUCHE UND FINDE

Rechnen  Sprache  Motorik 

## LERNZIEL

-  Rechenbegriffe erkennen und benennen
-  Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
-  Das visuelle Gedächtnis trainieren
-  Die visuelle Wahrnehmung trainieren
-  Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen

Die Aufträge bestehen aus:

- Was gehört zueinander (3x)
- Vor-/hintereinander (2x)
- Such das selbe (1x)
- Positiv/negativ (1x)
- Welches Teil fehlt? (1x)



## ERKLÄRUNG

1

Suche und Finde mit mehreren Kindern.  
Eine der Auftragskarten wird oben in die Kasette geschoben.  
Das Kind ergreift 2 Scheiben. Sind diese identisch, darf das Kind die Scheiben behalten und noch einmal spielen. Gehören die beiden Scheiben nicht zueinander, darf das nächste Kind spielen. Das Kind mit den meisten Scheiben ist der Gewinner.

2






Suche und Finde kann auch alleine gespielt werden.  
Alle Scheiben werden dann vom Spielbrett genommen und das Kind sucht nach 2 zueinander passenden Abbildungen. Wird das Spiel richtig gespielt, müssen am Ende des Spiels die 2 letzten Abbildungen auch identisch sein. (Dies ist dann somit zugleich auch die Kontrolle.)



# CHERCHER ET TROUVER

Arithmétique  Langue  Motricité 

## OBJECTIF

-  Savoir reconnaître et nommer les notions de mathématiques
-  Apprendre de nouveaux mots et les utiliser dans le bon contexte
-  Travailler la mémoire visuelle
-  Travailler la perception visuelle
-  S'entraîner à actionner spécifiquement le pouce et l'index

Les directives comportent

- Qu'est-ce qui va ensemble (3 fois)
- Devant/derrière (2 fois)
- Cherche l'identique (1 fois)
- Positif/négatif (1 fois)
- Qu'est-ce qu'il manque (1 fois)



## EXPLANATION

1

Cherche et trouve à plusieurs enfants.  
On glisse l'une des cartes directives sur le dessus de la cassette.  
Les enfants prennent 2 pions à tour de rôle. Si les 2 images ainsi découvertes vont ensemble, l'enfant garde les pions et tente de nouveau sa chance. Si les cartes ne vont pas ensemble, le joueur passe son tour. Le gagnant est celui qui a obtenu le plus grand nombre de pions.

2






Cherche et trouve peut se jouer en solitaire.  
Tous les pions sont retirés du plateau. L'enfant cherche 2 illustrations allant ensemble. La partie s'est correctement déroulée si les 2 illustrations restantes, elles aussi, vont ensemble (ce qui tient lieu de contrôle).



# BUSCA Y ENCUENTRA

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

## OBJETIVO

-  Reconocer y mencionar términos aritméticos
-  Aprende palabras nuevas y úsalas en el contexto adecuado
-  Practica la memoria visual
-  Practica la percepción visual
-  Aprende a utilizar los dedos pulgar e índice

Las tareas constan de:

- Qué concuerda con qué (3x)
- Delante/detrás (2x)
- Busca uno igual (1x)
- Positivo/negativo (1x)
- Qué pieza falta (1x)



## EXPLICACIÓN

1




Busca y encuentra con varios niños.  
Se coloca una carta de tarea en la parte superior de la caja.  
Cuando llegue su turno, el niño toma dos discos. Si aparecen dos imágenes que concuerdan, el niño se guarda los discos y prueba de nuevo. Si las imágenes no concuerdan, se termina su turno. Aquel que consiga más discos será el ganador.

2






Busca y encuentra también se puede jugar solo.  
Se toman todos los discos del tablero de juego y el niño busca dos imágenes que concuerden. Si se ha completado la tarea correctamente, las dos últimas imágenes también deben concordar (esta es la manera de comprobarlo).



# 搜寻

数学启蒙  语言  健康 

## 重点目标

-  根据特征进行分类
-  学习新单词，并在正确的语境中使用它们
-  锻炼视觉记忆
-  锻炼视觉感知
-  专门练习拇指和食指

这些任务包括：

- 哪些东西属于同一类（3个）
- 在前/在后（2个）
- 找到相同的东西（1个）
- 正/负(1次)
- 缺少哪个部分（1个）



## 游戏玩法

1

与几个小朋友一起搜寻。  
将其中一张任务卡塞进盒子顶部。小朋友轮流拿两个圆片。如果出现两张匹配的图片，小朋友可以保留圆片，再试一次。如果图片不匹配，这轮就结束了。拿到圆片最多的小朋友是赢家。

2

搜寻游戏也可以独自玩。  
此时从游戏板上拿掉所有圆片，让小朋友找出两个匹配的图片。正确完成任务后，剩下的最后两张图片也必须匹配（这也是检查任务是否正确完成的标准）。



---

# EDUCO WORLD



*Madelon, packaging designer*

---



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

---

# educo®

v1

---

**Sales office**

**Europe - Africa**

Anders Celsiusstraat 15  
7442PB Nijverdal  
THE NETHERLANDS  
P +31-88 2035 700  
F +31-314 791 023  
E [info@heutink.com](mailto:info@heutink.com)

**USA**

600 E. Luchessa Avenue  
Gilroy, CA 95020  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E [info@heutink-usa.com](mailto:info@heutink-usa.com)

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E [info@educationall.com](mailto:info@educationall.com)