

edouco



E523383

Watermaatjes

Rekenen

Meten

- ▶ Vergelijk en orden lengtematen
- ▶ Herken en benoem rekenbegrippen als lang, kort, langer, korter, langst, kortst
- ▶ Herken en benoem kleuren

1



Speel met 2 tot 4 spelers. De spelers krijgen elk evenveel staafjes van dezelfde kleur.

2



Gooi met de kleurendobbelsteen. Leg een staafje van die kleur in het bord. Past de kleur niet, gebruik dan kortere staafjes die samen even lang zijn als het staafje van de gegooidde kleur.

3



De speler die als eerste zijn opdrachtbord vol heeft gelegd, is de winnaar.

- ▶ Leg de staafjes vrij in. Leg het hele opdrachtbord vol.
- ▶ Speel samen. Gooi met de kleurendobbelsteen en leg samen een opdrachtbord vol.
- ▶ Benoem de kleuren van de staafjes hardop bij het inleggen. Benoem de staafjes: lang, kort enz.
- ▶ Maak het spel eenvoudiger: wanneer je bij de laatste worp meer over houdt dan dat je in kunt leggen, ben je binnen. Maak het spel moeilijker: bij de laatste worp moet het inleggen van je staafjes precies uitkomen.



Water buddies

Mathematics

Measuring

- ▶ Learning about the concepts of measuring and comparing
- ▶ Recognize and name math concepts as long, short, longer, shorter, longest, shortest
- ▶ Recognize and name colours

1



Play with 2 to 4 players. Each player receives the same amount of rods of the same colour.

2



Roll the colour dice. Place a rod of that colour in the groove. If the rod doesn't fit, use shorter rods of that colour.

3



The first player to fill the grooves wins.

- ▶ Let the children insert the rods freely.
- ▶ Have two children insert the rods of one assignment board by use of the colour dice.
- ▶ Have the children name aloud the colours of the rods they insert.
- ▶ Make the game easier: if after the last roll of the dice you have more rods left than you inserted, you're in. Make the game more difficult: at the last roll of the dice, the rod you insert must fill up the groove.

Wasser Kumpel

Rechnen

Messen

- ▶ Längenmaße miteinander vergleichen und ordnen
- ▶ Grundbegriffe wie lang, kurz, länger, kürzer, am längsten, am kürzesten erkennen und benennen
- ▶ Farben erkennen und benennen

Erklärung

1



Mit 2-4 Spielern spielen:
Die Spieler erhalten jeder
gleichviel Stäbe in derselben
Farbe.

2



Den Farbenwürfel werfen und einen Stab
in der gewürfelten Farbe in das Brett
legen. Wenn die Farbe nicht passt, dann
kürzere Stäbe verwenden, die zusammen
genauso lang sind wie der Stab in der
gewürfelten Farbe.

3



Gewinner ist, wer als erster sein Aufgabenbrett
vollgelegt hat.

Tipps

- ▶ Die Stäbe frei einlegen und so das ganze Aufgabenbrett füllen.
- ▶ Zusammen spielen: Den Farbenwürfel werfen und gemeinsam das Aufgabenbrett füllen.
- ▶ Die Farben der Stäbe beim Einlegen laut nennen. Die Stäbe benennen als lang, kurz usw.
- ▶ Das Spiel einfacher machen: Wer beim letzten Wurf mehr übrig hat, als eingelegt werden kann, ist fertig. Das Spiel schwieriger machen: Beim letzten Wurf müssen beim Einlegen die Stäbe genau aufgehen.

Copains aquatiques

Objectif

Arithmétique

Mesurer

- ▶ Comparer et trier des longueurs
- ▶ Reconnaître et nommer des notions mathématiques comme long, court, plus long, plus court, le plus long, le plus court
- ▶ Reconnaître et nommer des couleurs

Explication

1



Jouez à 2 à 4 joueurs. Chaque joueur reçoit autant de bâtons de chaque couleur.

2



Lancez le dé de couleur. Mettez un bâton de cette couleur sur le plateau. Si la couleur ne rentre plus dans le plateau, utilisez une combinaison de bâtons dont la taille est égale à celle du bâton de la couleur choisie.

3



Le joueur qui a rempli son plateau en premier a gagné.

Conseils

- ▶ Mettez les bâtons librement, remplissez tout le plateau.
- ▶ Jouez ensemble. Lancez le dé de couleur et remplissez ensemble le plateau.
- ▶ Nommez la couleur des bâtons à voix haute en les plaçant. Nommez les bâtons : long, court etc.
- ▶ Simplifiez le jeu : au dernier lancé de dé, s'il vous reste plus de bâtons que ce que vous avez pu placer, vous avez gagné. Rends le jeu plus difficile : le but est de remplir exactement ton plateau au dernier lancé.



Amigos de agua

Objetivo

Aritmética

Medir

- ▶ Comparar y ordenar medidas de longitud
- ▶ Reconocer y mencionar términos como largo, corto, más largo, más corto, lo más largo, lo más corto
- ▶ Reconocer y mencionar colores

Explicación

1



Jugar con 2 y hasta 4 jugadores. Cada jugador recibe la misma cantidad de palitos en el mismo color.

2



Tira el dado de color. Coloca un palito de ese color en la tabla. Si no cabe el color, usa palitos más cortos que juntos son igual de largo que el palito del color tirado.

3



El jugador que primero tenga llena su tabla de instrucción, gana.

Consejos

- ▶ Coloca los palitos libremente. Llena toda la tabla de instrucción.
- ▶ Jugar juntos. Tira el dado de colores y llenar juntos una tabla de instrucción.
- ▶ Menciona los colores de los palitos al momento de colocarlos. Menciona los palitos: largo, corto, etc.
- ▶ Para hacer el juego más fácil: si al tirar el último dado, te sobra más de lo que puedes colocar, has ganado. Para hacer el juego más difícil: el último tiro de dados debe coincidir exactamente con los palitos que faltan por colocar.



海洋生物量身高

重点目标

数学启蒙

测量

- ▶ 学习测量和比较概念
- ▶ 目测并说出相关概念，例如：长，短，更长，更短，最长，最短
- ▶ 识别并说出颜色名称

游戏玩法

1



2-4人一起游戏。每个游戏者都会收到相同数量和相同颜色的积木条。

2



投掷骰子。根据骰子的颜色拿一根相应颜色的积木条放到游戏板上的卡槽里。如果积木条不合适，就用更短一些的积木条。

3



第一个填满卡槽的游戏者获胜。

游戏提示

- ▶ 让幼儿们自由地放置积木条。
- ▶ 让两名幼儿通过使用彩色骰子，来放置积木条。
- ▶ 让幼儿们大声地说出他们放置的积木条的颜色。
- ▶ 在投掷完最后一次骰子，完成拼图后，谁剩下的积木条最多，谁获胜。或者在投掷最后一次骰子时，你放到卡槽里的积木条刚好把卡槽填满，则第一个胜出。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E523383



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 88 2035 700
 F +31-314 791 023
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com