

edouco



E523387

Zeedieren rijgen

Motoriek

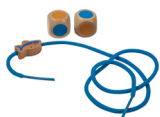
Fijne motoriek

- ▶ Oefen bewegingen vanuit de elleboog en pols
- ▶ Stuur duim en wijsvinger gericht aan
- ▶ Sorteert op basis van een of meerdere kenmerken

Leerdoel

Uitleg

1



Gooi met twee kleurendobbelstenen. Neem een zeedier in dezelfde kleuren. Rijg het zeedier aan de blauwe veter. Rijg meerdere zeedieren tot de veter vol is.

2



Leg een serie gekleurde beeldkaartjes neer. Rijg deze serie na.

3



Leg een serie zwart witte beeldkaartjes neer. Rijg deze serie na. Je mag hierbij zelf de kleuren van de zeedieren kiezen.

Tips

- ▶ Sorteert de zeedieren. Zoek bijvoorbeeld alle haaien bij elkaar. Benoem het dier en alle kleuren die voorkomen.
- ▶ Ontwerp een eigen ketting vol met zeedieren. Benoem de dieren en de kleuren.
- ▶ Speel in tweetallen. Plaats een scheidingswandje (E523210). Rijg een veter met zeedieren. Beschrijf aan de ander deze volgorde. Kijk na afloop of beide kettingen hetzelfde zijn.
- ▶ Speel samen. Gooi met 2 kleurendobbelstenen. Wie vindt het eerst een zeedier in dezelfde kleuren. Rijg dat aan je veter.



Objective

Explanation

Tips

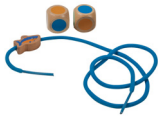
Lacing sea animals

Motoriek

Fijne motoriek

- ▶ Train movements starting from the elbow and wrist
- ▶ Specifically direct the thumb and index finger
- ▶ Select based on several features

1



Roll the two colour dice. Pick up a sea animal that has the same colours. Thread the blue lace through the sea figure.

When there are no more figures left in the same colours, it is the other child's turn. Fill the lace with sea animals.

2



Lay down a set coloured image cards. Thread this set.

3



Lay down a set black and white image cards. Thread this set. You may choose the colours of the sea animals yourself.

- ▶ Sort the sea animals. For example: search all sharks together. Name the animal and all colours that appear.
- ▶ Design your own necklace with sea animals. Name the animals and colours.
- ▶ Play in pairs. Place a divider (E523210). Thread the lace with sea animals. Explain your partner the order. Check if both necklaces look the same.
- ▶ Play together. Roll with two colour dices. Who finds the first sea animal in the same colour? Thread this to your lace.

Meerestiere auffädeln

Lernziel

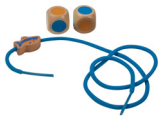
Motorik

Feinmotorik

- ▶ Bewegungen aus dem Ellenbogen und Handgelenk heraus üben
- ▶ Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen
- ▶ Nach einem oder mehreren Merkmalen sortieren

Erklärung

1



Mit zwei Farbwürfeln und ein Meerestier mit den entsprechenden Farben wählen. Dieses Meerestier auf die blaue Schnur fädeln. Sobald es kein Meerestier mit derselben Farbe mehr gibt, kommt der nächste dran. Die Meerestiere auffädeln, bis die Schnur voll ist.

2



Eine Reihe bunter Bildkarten hinlegen und diese Reihenfolge nachfädeln.

3



Eine Reihe schwarz-weißer Bildkarten hinlegen und diese nachfädeln, dabei selbst die Farben der Meerestiere bestimmen.

Tipps

- ▶ Die Meerestiere ordnen: Beispielsweise alle Haifische zusammensuchen, dabei das Tier und alle vorkommenden Farben benennen.
- ▶ Eine eigene Kette voller Meerestiere entwerfen, dabei die einzelnen Tiere und ihre Farben benennen.
- ▶ Zu zweit spielen: Eine Trennwand (E523210) aufstellen und Meerestiere auf eine Schnur fädeln. Dabei dem anderen diese Reihenfolge beschreiben und abschließend nachsehen, ob beide Ketten gleich aussehen.
- ▶ Gemeinsam spielen: Mit 2 Farbwürfeln würfeln. Wer als erster ein Meerestier in diesen Farben findet, darf es auf seine Schnur fädeln.

Laçage d'animaux marins

Objectif

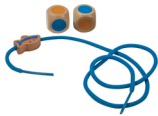
Motricité

Motricité fine

- ▶ Exercez des mouvements du coude et du poignet
- ▶ Actionnez spécifiquement le pouce et l'index
- ▶ Savoir trier sur base d'une ou plusieurs caractéristiques

Explication

1



Jetez les deux dés de couleur. Ramassez un animal marin qui a les mêmes couleurs. Enfiler les animaux marins sur le lacet bleu. Quand il n'y a plus d'animaux dans les mêmes couleurs, c'est le tour de l'autre enfant. Remplissez le lacet d'animaux marins.

2



Dispose sur la table une séquence d'images en couleur. Puis imite cette séquence en enfilant les mêmes animaux sur le lacet.

3



Dispose sur la table une séquence d'images en noir et blanc. Imite cette séquence sur le lacet, tu peux choisir les couleurs des animaux.

Conseils

- ▶ Trie les animaux marins. Mets par exemple tous les requins ensemble. Nomme l'animal et toutes les couleurs dans lesquelles il existe.
- ▶ Dessine ton propre collier plein d'animaux marins. Nomme les animaux et leurs couleurs.
- ▶ Jouez à deux. Place le séparateur (E523210). Fait un collier avec les animaux marins et décris l'ordre dans lequel tu les as mis. Enlève le séparateur et regarde si les colliers sont identiques.
- ▶ Jouez à deux. Lance les 2 dés de couleur. Qui trouve en premier un animal marin de la même couleur ? Mets-le sur ton collier.



Ensartar animales marinos

Objetivo

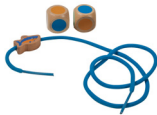
Habilidades motoras

Habilidades motoras finas

- ▶ Practicar movimientos con el codo y la muñeca
- ▶ Dirigir pulgar e índice
- ▶ Ordenar basándose en una o varias características

Explicación

1



Tire los dos dados de colores. Tome un animal marítimo que sea del mismo color. Pase el cordón azul a través de la figura del pez. Cuando no queden más figuras del mismo color, es el turno del otro niño. Llene el cordón de animales marítimos.

2



Coloca una serie de tarjetas de imagen de color. Crea la misma serie con el cordón.

3



Coloca una serie de tarjetas de imagen en blanco y negro. Crea la misma serie con el cordón. Tú puedes elegir los colores de los animales marinos.

Consejos

- ▶ Ordena los animales marinos. Por ejemplo, colecciona todos los tiburones. Menciona el animal y todos los colores que hay.
- ▶ Diseña tu propio collar lleno de animales marinos. Menciona los animales y los colores.
- ▶ Juega en parejas. Pon una separación (E523210). Haz un cordón con animales marinos. Describe el orden al otro niño. Después, mira si los dos collares son iguales.
- ▶ Juega juntos. Tira 2 dados de colores. Quién primero encuentre un animal marino con estos colores, lo pone en su cordón.



海洋动物穿线

重点目标

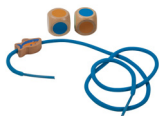
健康

动作发展

- ▶ 训练肘部和腕部动作
- ▶ 加强拇指和食指的精细动作
- ▶ 根据各种特征进行选择

游戏玩法

1



抛掷两个彩色骰子。根据骰子抛到的颜色，拿起一个有相对应颜色的海洋动物。用蓝色的长绳子穿过这个海洋动物。当剩下的海洋动物没有能够匹配骰子相应颜色的时候，轮到下一个玩家。将各种海洋动物木块串满在蓝色绳子上。

2



摆出一组彩色的海洋动物卡片，用绳子串起来。

3



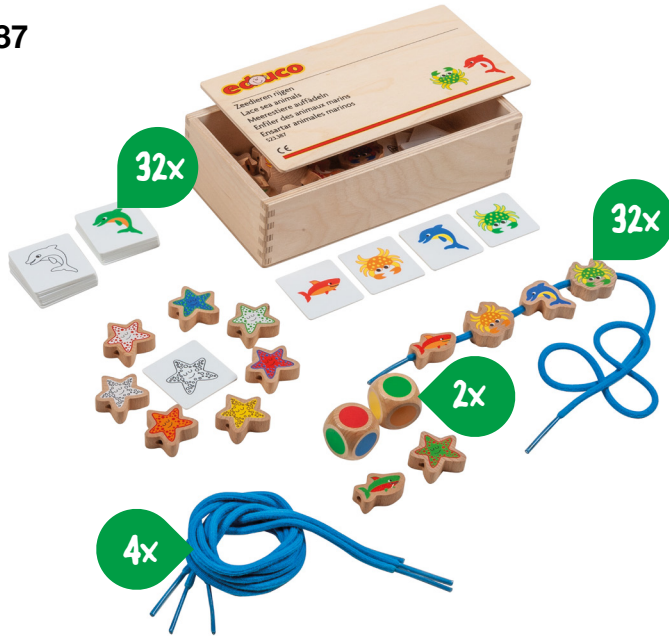
选出一组黑白色的海洋动物卡片，用绳子串起来。在这个环节，你可以自己选择海洋动物的颜色。

游戏提示

- ▶ 对海洋动物进行分类。例如：找出所有鲨鱼。让孩子们说出动物的名字，以及动物们所带有的所有颜色。
- ▶ 设计一个属于自己的海洋生物项链。说出项链上的动物的名称以及所有颜色。
- ▶ 两个人一起游戏。在两人中间放置木隔板（E523210）。一名幼儿用绳子串起海洋动物木块，告诉自己的伙伴项链的顺序。结束后，看两个人手里的项链串是否一样。
- ▶ 团队合作游戏。抛掷两个彩色骰子。谁能最先找到一个同骰子颜色相对应的海洋动物？最先找到的幼儿把这个动物木块串在绳子上，最后看谁先把绳子串满。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E523387



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 314 627 127
 F +31-314 627 128
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com