

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

Colodie



522.040



Colodie

Leerdoelen

- visuele waarneming (kleuronderscheiden)
- sociale vorming (spelen in gezelschapsvorm)



Inhoud

- 6 puzzelplankjes
- 2 kleurendobbelstenen

Opbouw van het spel

Ieder kind krijgt een puzzel en legt zijn puzzelstukjes los op tafel. Een kind begint en gooit met de kleurendobbelsteen. Bij de kleur die gegooid wordt pakt het kind het puzzelstukje met dezelfde kleur en legt deze in. Bijvoorbeeld hij/zij gooit de kleur rood en vervolgens mag hij het puzzelstukje met de rode kleur inleggen.

Degene die het eerst zijn puzzel gemaakt heeft is winnaar.



Colodie

Learning objectives

- visual perception (colour recognition)
- social skills (playing in a group)

Contents

- 6 puzzle boards
- 2 colour dice

Structure of the game

Each child gets a puzzle and places the separate puzzle pieces on the table. A child starts and throws the colour dice. The child takes the puzzle piece with the colour on the dice and puts the piece in the puzzle. For example, if the child throws the colour red, he or she can then take the red puzzle piece and put it in the puzzle. The first one to complete their puzzle wins.



Colodie

Lernziele

- Visuelle Wahrnehmung (Farbunterschiede)
- Soziales Verhalten (spielen in Gesellschaftsform)

Inhalt

- 6 Puzzlebretter
- 2 Farbwürfel

Aufbau des Spiels

Jedes Kind erhält ein Puzzle und legt seine Puzzleteile einzeln auf den Tisch. Ein Kind fängt an und würfelt mit dem Farbwürfel. Passend zu der gewürfelten Farbe nimmt das Kind das entsprechende Puzzleteil und legt dieses auf das Brett. Beispiel: Das Kind würfelt die Farbe rot und darf anschließend das rote Puzzleteil auf das Brett legen.

Derjenige, der als Erster sein Puzzle fertig hat, hat gewonnen.



Colodie

Objectifs pédagogiques

- observation visuelle (distinguer les couleurs)
- développement social (jouer en groupe)

Contenu

- 6 puzzles
- 2 dés multicolores

Déroulement du jeu

Chaque enfant reçoit un puzzle et ils dépose ses pièces sur la table. Pour entamer le jeu, un enfant lance le dé multicolore. En fonction de la couleur de la face supérieure du dé, l'enfant prend la pièce de la même couleur et il la place. Si par exemple, après avoir lancé son dé, il tombe sur la couleur rouge, il prend la pièce rouge et la place.

Le gagnant est celui qui a terminé son puzzle en premier.



educo