

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

Dierenmemo

Animal memory

Tierenmemo

Memory Animaux



522.049





Dierenmemo

Leerdoelen

- visuele waarneming
- stimuleren van het visueel geheugen
- sociale ontwikkeling

Inhoud

- 48 losse kaartjes



Opbouw van het spel (met meerdere kinderen)

Alle kaartjes worden omgekeerd op de tafel gelegd (afbeelding niet zichtbaar).

Het kind dat de beurt heeft draait 2 kaartjes om en vergelijkt de afbeeldingen.

Komen de afbeeldingen overeen met elkaar dan worden de kaartjes uit het spel genomen en mag het kind nogmaals 2 kaartjes omdraaien. Komen de kaartjes niet overeen dan worden ze weer teruggedraaid en is een volgend kind aan de beurt. Degene met de meeste dierenparen is winnaar.

NB. Voor jonge kinderen kunt u een aantal dierparen uit het spel halen, zodat er niet te veel kaartjes in het spel zijn.

Andere spelmogelijkheden

Rubriceer de kaartjes op dieren die leven op het land, in het water en in de lucht.



Animal memory

Learning goals

- visual observation
- stimulating visual memory
- social development

Contents

- 48 loose cards

Structure of game (with multiple children)

All the cards are placed face-down on the table.

The child whose turn it is turns over 2 cards and compares the pictures.

If the pictures match, the cards are taken out and the child can turn over another 2 cards. If those cards do not match, they are placed face-down again and the next player takes his/her turn. The one with the most animal pairs wins.

Note: For young children, you can remove a few animal pairs so that there are not too many cards in the game.

**Other game possibilities**

Sort the cards into land animals, marine animals and air animals.



Tierememo

Lernziele

- visuelle Wahrnehmung
- Anregung des visuellen Gedächtnisses
- soziale Entwicklung

Inhalt

- 48 einzelne Karten

Spielaufbau (mit mehreren Kindern)

Alle Karten werden umgedreht auf den Tisch gelegt (das Bild ist nicht zu sehen). Das Kind, das an der Reihe ist, dreht zwei Karten um und vergleicht die Bilder. Stimmen die Bilder miteinander überein, werden die Karten aus dem Spiel genommen und das Kind darf noch einmal zwei Karten umdrehen. Stimmen die Karten nicht überein, werden sie wieder mit der Bildseite nach unten zurückgelegt und das nächste Kind ist an der Reihe. Das Kind mit den meisten Tierpaaren hat gewonnen.

NB: Wenn Sie mit kleineren Kindern spielen, können Sie einige Tierpaare herausnehmen, so dass nicht zu viele Karten im Spiel sind.

Weitere Spielmöglichkeiten

Klassifizieren Sie die Karten nach Tieren, die auf dem Land, im Wasser und in der Luft leben.

■ ■ Memory Animaux

Objectifs pédagogiques

- observation visuelle
- stimulation de la mémoire visuelle
- développement social

Contenu

- 48 cartes

Déroulement du jeu (plusieurs enfants)

Toutes les cartes sont retournées sur la table (image non-visible).

A tour de rôle, un enfant retourne 2 cartes et compare les images.

Si les illustrations correspondent, les cartes sont alors retirées du jeu et l'enfant peut à nouveau retourner 2 cartes. Si les cartes ne correspondent pas, elles sont à nouveau retournées et c'est alors le tour d'un autre enfant.

Le gagnant est celui qui a réussi à constituer le plus de paires d'animaux.

NB. Pour les plus petits, vous pouvez retirer quelques paires de cartes du jeu pour qu'il n'y en ait pas trop.

Variantes

Classer les cartes en plusieurs groupes : animaux terrestres, animaux aquatiques, animaux volants.

