

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi



Peutra

522.935





Peutra



Leerdoelen

- ontwikkeling van de visuele waarneming (kleur-envormwaarneming)
- bevorderen van het tellen

Inhoud

- 48 houten kraalen
- 10 opdrachtkaarten (opbouwend in moeilijkheid)
- 2 standaarden

Opbouw van het spel:

Om te starten kunnen de kinderen het beste beginnen met de eenvoudigste kaarten (zie symbol linksboven, cirkel is voor 1/3 gekleurd)

Deze plaatsen ze in de standaard en ze proberen de modellen na te bouwen.

Vervolgens gaan ze verder met de moeilijkere kaarten.



Peutra

Learning objectives

- development of visual perception (perception of colours and shapes)
- encouraging counting

Contents

- 48 wooden beads
- 10 assignment cards (increasing levels of difficulty)
- 2 stands

Structure of the game

At first, it is best for the children to begin with the simplest cards (see symbol at upper left; circle is shaded in one-third).

They put these in the stand and try to copy the models..

Then they continue to the more difficult cards.



Peutra



Lernziele

- Entwicklung der visuellen Wahrnehmung (Farb- und Formwahrnehmung)
- Förderung des Zählens

Inhalt

- 48 Holzperlen
- 10 Auftragskarten (aufsteigend nach Schwierigkeit)
- 2 Ständer

Spielaufbau:

Zu Anfang können die Kinder am besten mit den einfachsten Karten beginnen (siehe Symbol links oben, Kreis ist zu 1/3 farbig).

Diese Karten stellen die Kinder in den Ständer und versuchen, die Modelle nachzubauen. Anschließend machen sie mit den schwierigeren Karten weiter.

■ ■ Peutra

Objectifs éducatifs

- Développement de la perception visuelle (perception de la couleur et des formes)
- Développement de la faculté à compter

Contenu

- 48 perles en bois
- 10 fiches de jeu (de difficulté croissante)
- 2 supports

Déroulement du jeu :

Nous vous conseillons de commencer le jeu en sélectionnant les fiches les plus faciles (contrôler le symbole dans le coin supérieur gauche, le cercle est coloré pour 1/3 seulement) Les enfants placent ces fiches dans le support et essayent de reproduire le modèle. Ils passent ensuite à des fiches de plus en plus difficiles.



educo