

### Spielmöglichkeiten

Suche und Finde (mit mehreren Kindern)

Eine der Auftragskarten wird oben in die Kassette geschoben. Das Kind ergreift 2 Scheiben. Sind diese identisch, darf das Kind die Scheiben behalten und noch einmal spielen. Gehören die beiden Scheiben nicht zueinander, darf das nächste Kind spielen. Das Kind mit den meisten Scheiben ist der Gewinner. Suche und Finde kann auch alleine gespielt werden. Alle Scheiben werden dann vom Spielbrett genommen und das Kind sucht nach 2 zueinander passenden Abbildungen. Wird das Spiel richtig gespielt, müssen am Ende des Spiels die 2 letzten Abbildungen auch identisch sein. (Dies ist dann somit zugleich auch die Kontrolle.)

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

# Zoek en vind

## Search and Find

## Suche und Finde

## Cherche et trouve



## Cherche et trouve

### Objectifs

- perception visuelle
- entraînement de la mémoire visuelle
- socialisation
- développement du langage et du raisonnement

### Contenu

- 1 plateau de jeu en bois et 16 pions rouges
- 8 cartes directives

### les directives comportent

- qu'est-ce qui va ensemble (3 fois)
- devant-derrrière (2 fois)
- cherche l'identique (1 fois)
- positif-négatif (1 fois)
- qu'est-ce qu'il manque (1 fois)

### Variantes du jeu

Cherche et trouve (à plusieurs enfants)

On glisse l'une des cartes directives sur le dessus de la cassette. Les enfants prennent 2 pions à tour de rôle. Si les 2 images ainsi découvertes vont ensemble, l'enfant garde les pions et tente de nouveau sa chance. Si les cartes ne vont pas ensemble, le joueur passe son tour.

Le gagnant est celui qui a obtenu le plus grand nombre de pions.

Cherche et trouve peut se jouer en solitaire. Tous les pions sont retirés du plateau. L'enfant cherche 2 illustrations allant ensemble. La partie s'est correctement déroulée si les 2 illustrations restantes, elles aussi, vont ensemble (ce qui tient lieu de contrôle).



## Zoek en vind

### Leerdoelen

- visuele waarneming
- stimuleren van het visueel geheugen
- sociale ontwikkeling
- taal-denkontwikkeling

### Inhoud

- houten spelbord met 16 rode schijven
- 8 opdrachtkaarten

### De opdrachten bestaan uit

- wat hoort bij elkaar (3x)
- voor-achter (2x)
- zoek dezelfde (1x)
- positief-negatief (1x)
- welk onderdeel ontbreekt (1x)

### Spelmogelijkheden

Zoek en vind (met meerdere kinderen)

Eén van de opdrachtkaarten wordt bovenop in de cassette geschoven. Om de beurt pakt het kind 2 schijven, verschijnen er 2 plaatjes die bij elkaar horen, dan mag het kind de schijven behouden en het nog eens proberen. Behoren de afbeeldingen niet bij elkaar dan is de beurt voorbij.

Degene met de meeste schijven is winnaar.

Zoek en vind kan ook alleen gespeeld worden. Alle schijven worden dan van het spelbord gehaald en het kind zoekt naar de 2 afbeeldingen die bij elkaar horen. Bij het juist uitvoeren van de opdracht moeten de laatste 2 overgebleven afbeeldingen ook nog overeenstemmen (dit is dan tevens de controle).



### Contents

- wooden playing board with 16 red discs
- 8 large activity cards which slide into the playing board

### The activity cards consist of;

- what belongs together (3x)
- front & back (of an object / animal) (2x)
- what matches (1x)
- positive & negative (1x)
- which part is missing (1x)

### Playing options

Search and Find (with 2 or more children)

Slide one of the activity cards into the playing board. The first player picks up 2 discs and looks at the pictures underneath. If they have 2 matching pictures then they may keep the discs and have another turn. If the two pictures don't match then they have to replace the discs and the next player has a turn. Whoever has the most discs at the end is the winner.

Search and Find can also be played on your own. All discs are then taken off the playing board and the child looks for 2 pictures which match. When the activity is completed correctly then the last two pictures will match.



## Search and Find

### Learning goals

- visual perception
- stimulation of visual memory
- social development
- language/thinking development



## Suche und Finde

### Lernziele

- Visuelle Wahrnehmung
- Stimulieren des visuellen Erinnerungsvermögens
- Soziale Entwicklung
- Entwicklung des Sprach- und Denkvermögens

### Inhalt

- Hölzernes Spielbrett mit 16 roten Scheiben
- 8 Auftragskarten

### Die Aufträge bestehen aus

- was gehört zueinander (3x)
- vor- und hintereinander (2x)
- such das selbe (1x)
- positiv-negativ (1x)
- welches Teil fehlt (1x)