

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

Richtingenspel

*Direction game
Richtungsspiel
Jeu de direction*



523.054





Richtingspel

Leerdoelen

- ontwikkeling van de visuele waarneming
- positiebepaling
- stimuleren van de begrippen links - rechts

Inhoud

- 8 themaborden
- 64 losse kaarten (per thema 8) aan weerszijden bedrukt t.b.v. de zelfcontrole.



Opbouw van het spel

Kies een themabord en de bijbehorende 8 losse kaartjes (te herkennen aan hetzelfde symbool). De kinderen zoeken de goede afbeelding op het bord en leggen de losse kaartjes naast het themabord. Als alle kaartjes met de goede richting erop gevonden zijn dan kunnen de losse kaartjes naar binnen toe gevouwen worden. Als de kinderen het goed gemaakt hebben is er een leuke afbeelding te zien (zelfcontrole). Bij fouten worden alle kaarten naast het themabord gelegd. Met of zonder hulp worden de nodige correcties aangebracht.



Direction game

Learning goals

- Development of visual perception
- Determining position
- Stimulating understanding of left and right

Contents

- 8 theme boards
- 64 loose cards, (8 per theme) printed on both sides so that they can be used for self- checking

How to play

Choose an instruction card, a theme board and the 8 loose cards that go with it (to be recognized by having the same symbol). The children look for the correct picture on the board and place the loose cards next to the theme board. When all cards with the correct direction have been found, then they are turned inwards, placed face down on the theme board. If the children have done it correctly a nice picture can be seen (self-checking). If mistakes are made then all cards are laid next to the theme board.

With or without help, necessary corrections are then made.



Richtungsspiel

Lernziele

- Entwicklung der visuellen Wahrnehmung
- Positionsbestimmung
- Einübung der Begriffe links - rechts

Inhalt

- 8 Tafeln mit Themen
- 64 lose Karten (8 für jedes Thema), beiderseitig bedruckt zur Selbstüberprüfung.



Aufbau des Spiels

Wähle eine Auftragskarte und die dazugehörigen 8 losen Karten (zu erkennen am selben Symbol). Die Kinder suchen die richtige Abbildung auf der Tafel und legen die losen Karten neben die Auftragskarte. Wenn alle Karten mit der richtigen Richtung darauf gefunden wurden, können die losen Karten nach innen hin umgedreht werden. Haben die Kinder alles richtig gemacht, ist auf der Rückseite eine hübsche Abbildung zu sehen. (Selbstüberprüfung)
Bei Fehlern werden alle Karten neben die Thementafel gelegt. Mit oder ohne Hilfe werden die nötigen Korrekturen gemacht.



Jeu de direction

Objectifs

- développement de l'observation visuelle
- repérage
- stimulation des notions de droite - gauche

Contenu

- 8 planches thématiques
- 64 cartes amovibles (8 par thème), imprimées des 2 côtés pour permettre l'autocontrôle.

Déroulement du jeu

Choisis une planche de travail et les 8 cartes amovibles correspondantes (reconnaissables à leur symbole).

Les enfants cherchent l'image convenable sur la planche et posent les cartes amovibles à côté. Lorsque toutes les cartes présentant la bonne orientation ont été trouvées, elles peuvent être repliées vers l'intérieur.

Si les enfants ont bien joué ils découvrent un joli dessin (autocontrôle).

En cas d'erreurs toutes les cartes sont placées à côté de la planche thématique.

On effectue les corrections nécessaires avec ou sans aide.

