

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

# Jumbo insteekmozaïek

*Jumbo insertmosaic*

*Jumbo steckmosaik*

*Mosaïque à piquer Jumbo*



523.096



## **Jumbo insteekmozaïek**



### **Leerdoelen**

- ontwikkeling van de visuele waarneming (kleuren onderscheiden)
- bevorderen van de motoriek
- stimuleren van het tellen

### **Inhoud**

- 160 knoppen in 8 kleuren
- 8 opdrachtkaarten (opbouwend in moeilijkheid)

### **Opbouw van het spel**

Alvorens te starten met de opdrachtkaarten kunnen de kinderen eerst eigen creaties maken op het insteekbord.

Vervolgens worden de opdrachtkaarten geïntroduceerd.

Het beste kan begonnen worden met de eenvoudigste kaarten (cirkel voor 1/3 gekleurd).

Vervolgens gaan ze verder met de moeilijkere kaarten. (cirkel voor 2/3 gekleurd en het moeilijkste niveau is cirkel geheel gekleurd).



## **Jumbo insertmosaic**

### **Learning objectives**

- To develop visual observation skills (differentiate colours)
- To stimulate motor skills
- To encourage counting

### **Contents**

- 160 buttons in 8 colours
- 8 instruction cards (with an increasing level of difficulty)

### **How the game works**

Before handing out the instruction cards, the children can first start making their own creations on the insert board.

Next, introduce the instruction cards.

It is best to start with the easiest cards first (circle, one third of which has been coloured in).

The children should then continue with the more difficult cards (circle, two-thirds of which has been coloured in and the most difficult level is the circle that has been completely coloured in).



# Jumbo Steckmosaik

## Lernziele

- Entwicklung der visuellen Wahrnehmung (Farben unterscheiden)
- Förderung der motorischen Fähigkeiten
- Anregung zum Zählen

## Inhalt

- 160 Stecker in 8 Farben
- 8 Auftragskarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad)

## Aufbau des Spiels

Bevor die Kinder mit den Auftragskarten beginnen, können sie zuerst eigene Bilder auf der Stecktafel anfertigen.

Anschließend werden die Auftragskarten eingeführt.

Am besten kann mit den einfachsten Karten angefangen werden (1/3 des Kreises in Farbe).

Anschließend spielen die Kinder mit den schwierigeren Karten weiter (2/3 des Kreises in Farbe, beim schwierigsten Niveau ist der ganze Kreis in Farbe).



# Mosaïque à piquer Jumbo

## Buts éducatifs

- Développement de la perception visuelle (distinguer les couleurs)
- Stimuler la motricité
- Stimuler la capacité à compter

## Contenu

- 160 noeuds en 8 couleurs
- 8 cartes d'exercice (avec un degré de difficulté croissant)

## Structure du jeu

Avant de commencer avec les cartes d'exercice, les enfants peuvent en premier lieu créer eux-mêmes sur le panneau à piquer.

Les cartes d'exercices sont ensuite introduites.

Le mieux est de commencer avec la carte la plus simple (cercle coloré à 1/3).

Et de continuer avec les cartes plus difficiles (cercle coloré aux 2/3, le niveau le plus difficile, cercle entièrement coloré).



**educo**