

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi



# Picto

523.193



## Picto

### **Leerdoelen**

- Leren herkennen van veel voorkomende pictogrammen
- Leren plaatsen van deze pictogrammen bij passende situaties



### **Inhoud**

- 6 themaborden
- 48 beeldkaarten (per thema 8) aan weerszijden bedrukt t.b.v. de zelfcontrole
- Handleiding

De thema's die aan de orde komen zijn:

Verkeer, Vakantie, Veiligheid, Sport, Sociale redzaamheid en Reizen.

### **Opbouw van het spel**

Het kind pakt een themabord en de acht bijbehorende beeldkaartjes. Aan de gekleurde stip kan het kind zien welke beeldkaartjes bij het themabord horen. Het kind bekijkt de situatie op het themabord en plaatst het juiste pictogram ernaast. Zo plaatst het kind alle beeldkaartjes. Door de beeldkaartjes naar binnen te vouwen, ziet het kind of de opdracht goed gemaakt is. Er verschijnt een leuke afbeelding. Het spel is hiermee zelfcontroleerend. Bij fouten worden alle kaarten naast het themabord gelegd. Met of zonder hulp worden de nodige correcties aangebracht.

---



## Picto

### **Learning objectives**

- Learn to recognize common icons
- Learn to use these icons in the correct situations

### **Contents**

- 6 theme boards
- 48 image cards (8 per theme), printed on both sides so the child can check him or herself
- Manual

The present themes are:

Traffic, Holiday, Safety, Sports, Social self-reliance and Travelling.

## **Structure of the game**

The child chooses a theme board and eight corresponding image cards. The coloured dots indicate which image cards belong to which theme board. The child studies the situation on the theme board and picks the corresponding icon. This way, the child places all the image cards. The child can check whether he or she has completed the assignment correctly by folding the image cards inwards. If correct, an interesting image appears. The game is therefore self-checking. When the child makes a mistake, all the cards are to be placed next to the theme board. Corrections can then be made, with or without help.

---



# **Picto**

## **Lernziele**

- Die Erkennung häufig vorkommender Piktogramme
- Die Zuordnung dieser Piktogramme zu den entsprechenden Situationen

## **Inhalt**

- 6 Thementafeln
- 48 Bildkarten (8 pro Thema), zur Selbstkontrolle zweiseitig bedruckt
- Anleitung

Diese Themen werden behandelt:

Verkehr, Urlaub, Sicherheit, Sport, Soziale Gewandtheit und Reisen.

## **Aufbau des Spiels**

Das Kind nimmt eine Thementafel und die acht dazugehörenden Bildkarten. An dem farbigen Punkt kann das Kind erkennen, welche Bildkarten zu der Thementafel gehören. Das Kind schaut sich die Situation auf der Thementafel an und legt das entsprechende Piktogramm hinzu. Auf diese Weise ordnet das Kind alle Bildkarten zu. Wenn das Kind die Bildkarten nach innen faltet, kann es sehen, ob es den Auftrag richtig durchgeführt hat, denn dann erscheint eine schöne Abbildung. Das Spiel bietet somit die Möglichkeit zur Selbstkontrolle. Bei Fehlern werden alle Karten neben die Thementafel gelegt. Mit oder ohne Hilfe werden dann die nötigen Korrekturen vorgenommen.



# Picto

## Objectifs pédagogiques

- Apprendre à reconnaître des pictogrammes rencontrés fréquemment
- Apprendre à placer ces pictogrammes à côté des situations correspondantes

## Contenu

- 6 panneaux à thème
- 48 cartes (8 par thème) avec une image imprimée des deux côtés pour que l'enfant puisse contrôler ses réponses
- mode d'emploi

Les thèmes utilisés sont :

Circulation, Vacances, Sécurité, Sport, Autonomie sociale et Voyages.

## Déroulement du jeu

L'enfant choisit un panneau à thème et les huit cartes illustratives correspondantes. Grâce au point en couleur, l'enfant peut voir quelles cartes illustratives correspondent au panneau à thème. L'enfant examine la situation représentée sur le panneau à thème et place le bon pictogramme à côté, jusqu'à ce qu'il ait placé toutes les cartes illustratives. En pliant les cartes illustratives vers l'intérieur, l'enfant peut voir s'il a réussi l'exercice. Un joli dessin apparaît sur la carte. De cette manière, l'enfant contrôle lui-même ses réponses. Si l'on fait des erreurs, il faut placer toutes les cartes à côté du panneau à thème et les corriger, seul ou avec l'aide de quelqu'un.

