

eduko

Playful learning for life

E523245



- Handleiding
Instructions
Anleitung
Mode d'emploi
说明书

**Samen schroeven
Bolt together
Zusammen schrauben
Visser à deux
一起拧螺丝**





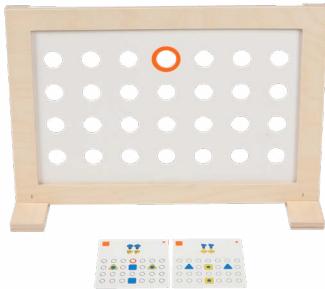
Leerlijn

Taal - Spreken en luisteren - Communicatie

Doe!

Leer door goede communicatie samen een figuur te schroeven.

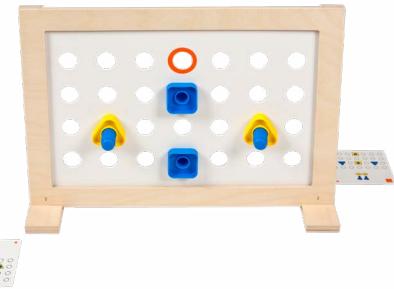
Speel in stappen



STAP 1

Plaats de plaat met het oranje symbool bovenaan in de standaard.

Kies twee voorbeeldkaarten met hetzelfde symbool.



STAP 3

Kijk samen goed of de figuur correct is nagemaakt.

Tips

Het aantal stippen op de opdrachtkaarten geeft de moeilijkheid weer.

Laat kinderen zonder voorbeeldkaart bedenken wat ze willen schroeven.

Schroef samen een mooi patroon.

Twee kinderen schroeven 2 bij elkaar passende voorbeeldkaarten na. Een derde kind moet na afloop kijken welke opdrachtkaarten er zijn nagemaakt.

De spellen 523236 'Samen rijgen' en 523235 'Samen praten' passen in dezelfde staander!



STAP 2

Schroef de voorbeeldkaart na door om de beurt de juiste schroeven en bouten aan de plaat vast te maken.

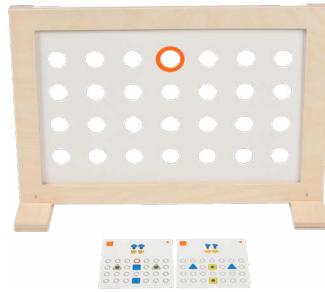
Learning trajectory

Language Play - Speech - Communication

Goal

Learn how to assemble a figure with nuts and bolts through effective communication.

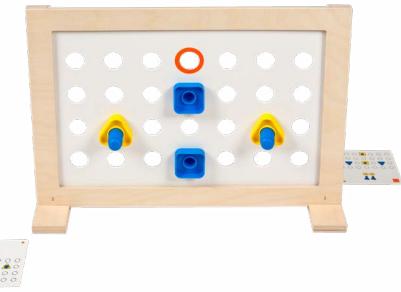
Play in steps



STEP 1

Put the baseboard with the orange symbol at the top of the holder.

Choose two example cards with the same symbol.



STEP 3

Together, look carefully to see whether the figure has been copied correctly.

Tips

The number of dots on the assignment cards indicates the level of difficulty.

Have children think of something to assemble without an example card.

Assemble an interesting pattern together.

Two children assemble the figures on two related example cards. Once they finish, a third child tries to determine which example cards were copied.

The games 523236 'Lace together' and 523235 'Talk together' fit in the same holder!



STEP 2

Taking turns, use the appropriate screws and bolts to assemble the figure on the baseboard as shown on the example card.

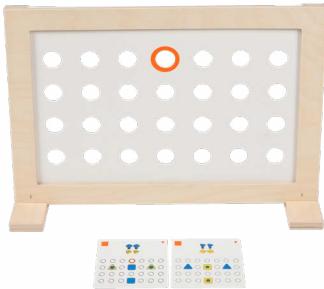
Lernpfad

Sprach-Spiel - Sprechen - Kommunikation

Ziel

Durch gute Kommunikation gemeinsam eine Figur schrauben lernen.

Spiel im Schritten



SCHRITT 1

Zunächst muss das Bild mit dem orangefarbenen Symbol nach oben in den Ständer gesteckt werden.
Dann werden zwei Beispielkarten mit dem gleichen Symbol gewählt.



SCHRITT 3

Die Kinder kontrollieren gemeinsam, ob die Figur richtig nachgebildet wurde.

Tipps

Die Zahl der Punkte auf der Beispieldkarte gibt den Schwierigkeitsgrad an.

Zwei Kinder können sich auch ohne eine Beispieldkarte gemeinsam eine Figur zum Schrauben ausdenken.

Die Kinder können gemeinsam ein schönes Muster schrauben.

Zwei Kinder schrauben 2 zusammengehörige Beispieldkarten nach. Ein drittes Kind kontrolliert anschließend, welche Auftragsdkarten nachgebildet wurden.

Die Spiele 523236 "Zusammen schnüren" und 523235 "Zusammen reden" passen in den gleichen Ständer!



SCHRITT 2

Jetzt wird die Beispieldkarte nachgebildet, indem abwechselnd die richtigen Schrauben und Muttern an der Platte befestigt werden.

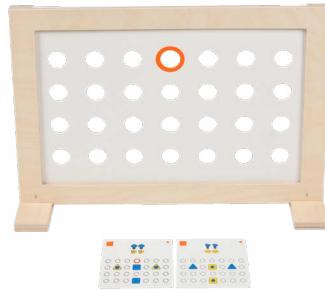
Objectif d'apprentissage

Jeux linguistiques - Le langage - La communication

Objectif

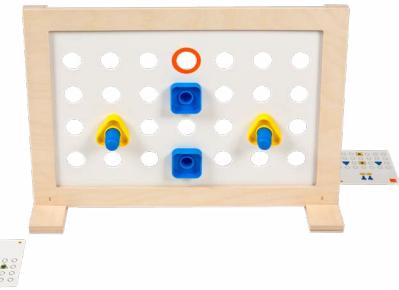
Apprendre à visser un motif ensemble grâce à une communication claire.

Jouer aux étapes



ÉTAPE 1

Placer dans le support la plaque avec le symbole orange en haut.
Choisir deux cartes modèles portant le même symbole



ÉTAPE 3

Contrôler ensemble si le motif a été correctement reproduit.

Conseils

Le nombre de points sur les cartes de mission correspond au niveau de difficulté de l'exercice.

Laisser les enfants choisir ce qu'ils veulent visser, sans carte modèle.

Visser ensemble un joli motif.

Deux enfants reproduisent 2 cartes modèles de la même famille. Quand ils ont terminé, un troisième enfant doit indiquer quelles cartes de mission ont été reproduites.

Les jeux 523236 « Enfiler à deux » et 523235 « Converser à deux » peuvent être utilisés avec le même support !



ÉTAPE 2

Reproduire la carte modèle en fixant à tour de rôle sur la plaque les vis et les écrous appropriés.



学习轨迹

语言游戏 - 言语 - 沟通

目的

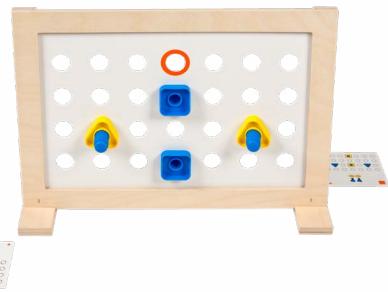
学习如何通过有效沟通用螺丝安装图片。

游戏步骤



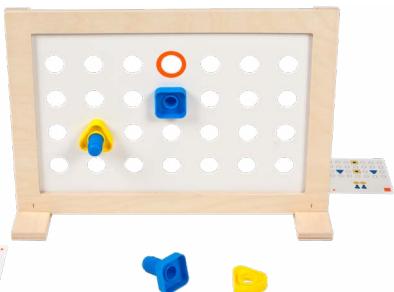
第一步 1

把基板橙色符号的一端放在支架顶部。
选择两个具有相同符号的示范卡。



第三步 3

一起仔细看是否已经正确复制图片。



第二步 2

按照示范卡所示，
轮流使用适当的螺丝和螺栓把图片安装在基板上。

温馨提示

任务卡上的点数表示难易程度。

不用示范卡，让小朋友自己想出安装任务。

一起安装有趣的图案。

两个小朋友根据2张相关联的示范卡来操作。
完成后，第三个小朋友试着检查复制了哪个示范卡。

游戏 523236“一起系带子”和游戏523235“
一起交谈”使用的是同一款支架!



Inhoud



Content



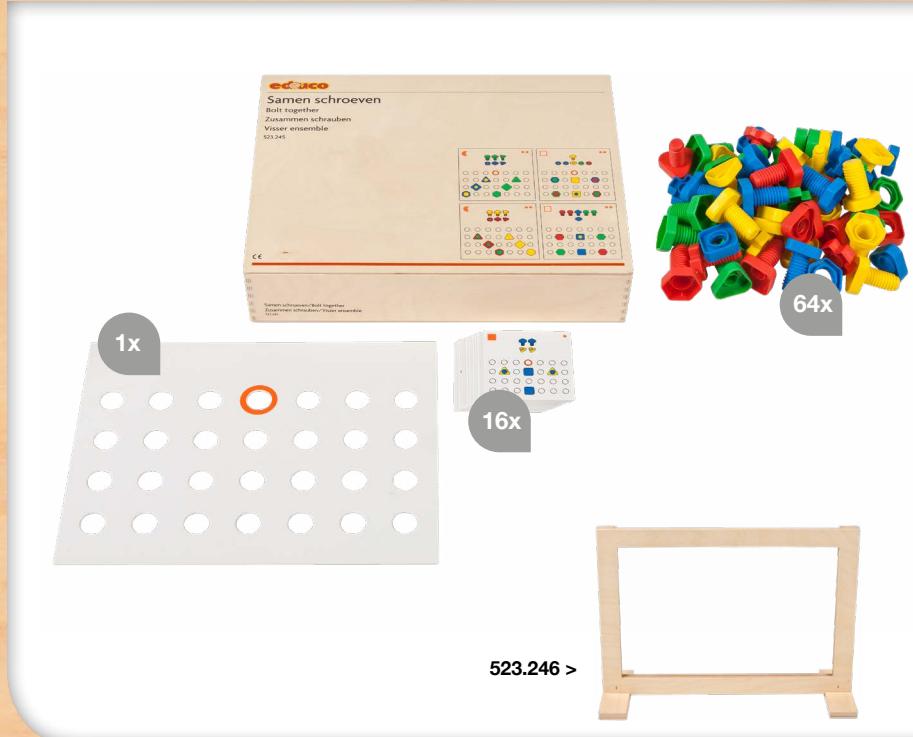
Inhalt



Teneur



产品组件



Sales office

Europe - Africa

Industriepark 14

7021 BL Zelhem

THE NETHERLANDS

P +31-314 627 115

F +31-314 627 128

E info@educo.nl

Sales office

USA

150, South Whisman Road

Mountain View, CA 94041-1512

USA

P +1-650-964-2735

F +1-650-964-8162

E info@educo-usa.com

Sales office

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road

315800 Ningbo-Beilun

CHINA

P +86-574-8685 7555

F +86-574-8685 7551

E info@educationall.com

educo

Playful learning for life

www.educo.com