



E523352



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones

Dierdoku  
Animal doku  
Tier Doku  
Animadoku  
Doku de animales



# Leerlijn

**Taal**

---

Discriminatie

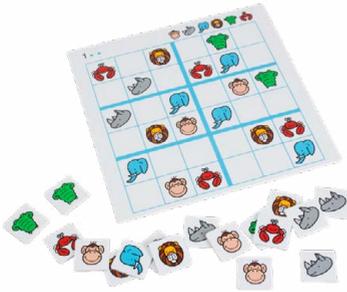
---

Visuele discriminatie

## Doel

Leer kritisch te kijken en stimuleer het denkvermogen met Dierdoku.

## Speel in stappen



**STAP 1**

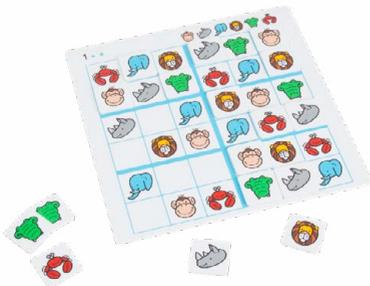
Kies een opdrachtkaart en leg de beeldkaartjes voor je neer.



**STAP 3**

In iedere rij en kolom mag de afbeelding ook maar 1 keer voorkomen.

Gebruik de antwoordkaart ter controle.



**STAP 2**

In een speelvak van 4 of 6 vakjes mag iedere afbeelding 1 keer voorkomen.

## Tips

Het symbool linksboven op de opdrachtkaart geeft de moeilijkheid weer.

Speel in tweetallen. Maak samen een opdrachtkaart.

Maak het eenvoudiger door een aantal kaartjes op de goede plek te leggen voordat het kind begint. ▼





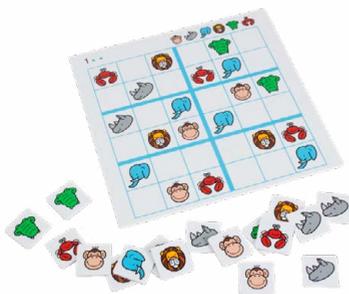
# Learning trajectory

|                       |
|-----------------------|
| <b>Language</b>       |
| Discrimination        |
| Visual discrimination |

## Goal

Learn to look critically and stimulate thinking with Animal doku.

## Play in steps



### STEP 1

Choose an assignment card and place the image cards in front of you.



### STEP 3

The image may also appear only once in every row or column. You can use the answers card to check your solutions.



### STEP 2

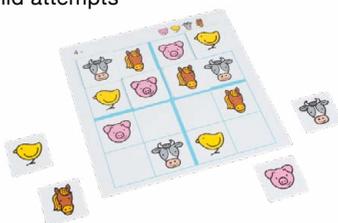
Every image may only appear once in an area of four or six compartments.

## Hints

The symbol at the top-left corner of the assignment card indicates the difficulty level.

Play the game in pairs. Can you solve an assignment card together?

Simplify the game by already placing a number of cards in the correct compartments before the child attempts to solve an assignment card. ▶



## Lernpfad

## Sprache

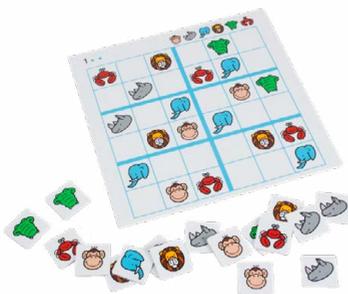
Unterscheidung

Visuelle Differenzierung

## Ziel

Kritisch betrachten lernen und Denken fördern mit Tier Doku.

## Spiel im Schritten



### SCHRITT 1

Wählen Sie eine Aufgabenkarte und platzieren Sie die Bildkarten vor sich.



### SCHRITT 2

Jedes Bild darf nur einmal auf einer Spielfläche von vier oder sechs Kästchen vorkommen.



### SCHRITT 3

Das Bild darf auch in jeder Reihe oder Spalte nur einmal vorkommen.

Mit den Antwortkarten können Sie ihre Lösungen überprüfen.

## Tipps

Das Symbol in der oberen linken Ecke der Aufgabenkarten zeigt den Schwierigkeitsgrad an.

Spielen Sie das Spiel zu zweit. Können Sie die Aufgabenkarte gemeinsam lösen?

Sie können das Spiel vereinfachen, indem Sie bereits einige Karten in die richtigen Kästchen legen, bevor das Kind versucht, eine Aufgabe zu lösen. ▶



## Objectif d'apprentissage

## Langue

Discrimination

Discrimination visuelle

## Objectif

Apprenez à avoir un regard critique et stimulez la réflexion avec Animadoku.

## Jouer aux étapes



### ÉTAPE 1

1

Choisissez une carte de mission et posez les cartes à image.



### ÉTAPE 2

2

Dans une case de jeu de 4 ou 6 cases, chaque image peut survenir 1 fois.



### ÉTAPE 3

3

Dans chaque rangée et colonne, l'image ne peut survenir qu'une fois.

Utilisez la carte de réponse en guise de contrôle.

## Conseils

Le symbole en haut à gauche sur la carte de mission indique la difficulté.

Jouez à deux. Réalisez ensemble une carte de mission.

Facilitez les choses en posant quelques cartes au bon endroit avant que l'enfant ne commence. ▼



## Línea de aprendizaje

## Idioma

Discriminación

Discriminación visual

## Objetivo

Aprenda a mirar críticamente y estimula la mente con Doku de animales.

## Juego en pasos



### PASO 1

Elija una tarjeta de instrucción y coloca las tarjetas de imagen enfrente de ti.



### PASO 3

También en cada fila y columna la imagen sólo debe aparecer una vez. Utilice la tarjeta con la solución para verificar el resultado.



### PASO 2

En un área de juego de 4 o 6 cajas una imagen sólo debe aparecer una vez.

## Consejos

El símbolo en la parte superior izquierda de la tarjeta de instrucción indica la dificultad.

Juegue en pares. Complete juntos una tarjeta de instrucción.

Simplifique el juego al colocar algunas tarjetas ya en el lugar indicado antes de empezar el juego. ▼



E523352

-  Inhoud
-  Content
-  Inhalt
-  Teneur
-  Contenido



**Sales office**

**Europe - Africa**

Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
THE NETHERLANDS

P +31-31 314 627 127

F +31-314 627 128

E [info@heutink.com](mailto:info@heutink.com)

**Sales office**

**USA**

150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA

P +1-650-964-2735

F +1-650-964-8162

E [info@heutink-usa.com](mailto:info@heutink-usa.com)

**Sales office**

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA

P +86-574-8685 7555

F +86-574-8686 9257

E [info@educationall.com](mailto:info@educationall.com)  
[welcomed@educationall.com](mailto:welcomed@educationall.com)