

# educo

Playful learning for life



3023000



Teken en veeg

Draw and wipe

Zeichnen und abwischen

Dessinez et essuyez

Dibuja y limpia



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones

## Leerlijn

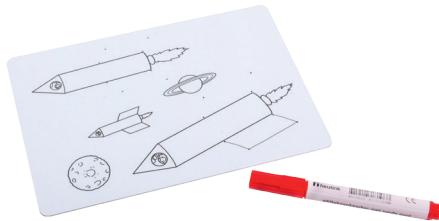
## Motoriek

Fijne motoriek

### Doel

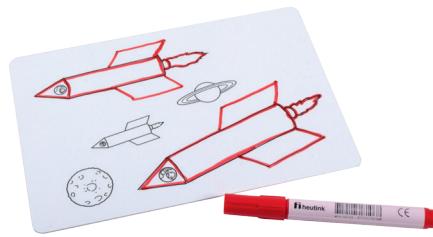
Oefen je motorische vaardigheden met Teken en veeg.

### Speel in stappen



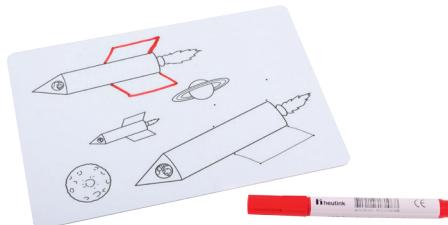
#### STAP 1

Neem een beschrijfbare opdrachtkaart en een whiteboard marker.



#### STAP 3

Bekijk of de tekeningen goed zijn gemaakt en trek om de fijne motoriek te oefenen ook de bestaande lijnen over. Maak de opdrachtkaart schoon met een vochtige doek.



#### STAP 2

Maak de tekeningen af.

### Tips

Het symbool op de opdrachtkaart geeft de moeilijkheid weer.

Laat de kinderen voor elkaar stippen-tekeningen ontwerpen.

Laat de kinderen met stoepkrijt een stippentekening maken op het plein. Door de stippen te verbinden ontstaat een afbeelding.

Kopieer de gemaakte opdrachtkaart. Het kind kan zijn werkje thuis laten zien.

# Learning trajectory

## Motor play

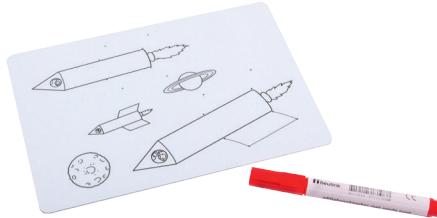
Motor development

Fine motor skills

### Goal

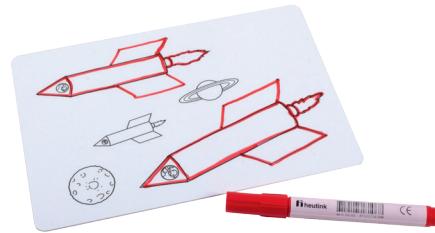
Practice your fine motor skills with Draw and wipe.

### Play in steps



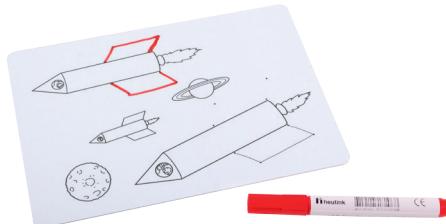
#### STEP 1

Take one of the assignment cards. Also take a marker that you can use to write on the assignment cards.



#### STEP 3

Check whether you completed the drawings correctly. If children trace the printed lines on the assignment cards, then they also train their eye-hand coordination. Afterwards, you can clean the assignment cards with a moist cloth.



#### STEP 2

Complete the drawings.

### Hints

The symbol on the assignment card indicates the difficulty level.

Ask the children to create dot to dot drawings for each other.

Let the children use sidewalk chalk to make a dot to dot drawing in the schoolyard. If they connect the dots, then an image should appear.

Make a copy of a completed assignment card. The children can take it home and show it to their parents. ▼

# Lernpfad

## Motorik-Spiel

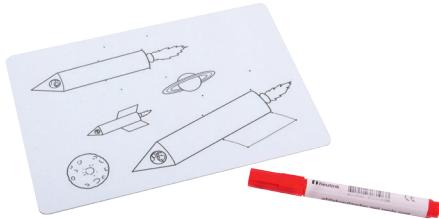
Motorische Entwicklung

Feinmotorische Fähigkeiten

### Ziel

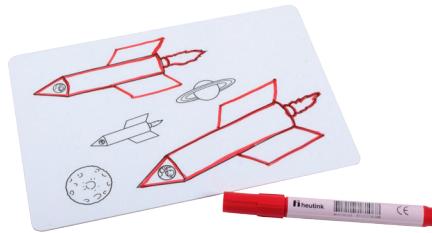
Feinmotorische Fähigkeiten üben mit Schreiben und abwischen.

### Spiel im Schritten



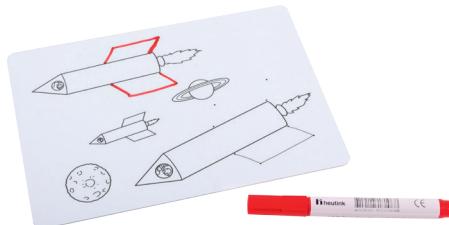
#### SCHRITT 1

Nehmen Sie eine beschreibbare Aufgabenkarte sowie einen Whiteboard-Stift.



#### SCHRITT 3

Überprüfen Sie, ob Sie die Zeichnungen richtig vervollständigt haben. Spuren Kinder die gedruckten Linien auf den Aufgabenkarten nach, trainieren sie zusätzlich ihre Auge-Hand-Koordination. Danach können Sie die Aufgabenkarten mit einem feuchten Tuch säubern.



#### SCHRITT 2

Vervollständigen Sie die Zeichnungen.

### Tipps

Die Punkteanzahl auf den Aufgabenkarten zeigt den Schwierigkeitsgrad an.

Bitten Sie die Kinder, Punkt zu Punkt Zeichnungen für einander zu erstellen.

Lassen Sie die Kinder Straßenmalkreide verwenden, um eine Punkt zu Punkt Zeichnung auf dem Schulhof zu erstellen. Wenn sie die Punkte verbinden, sollte ein Bild entstehen.

Erstellen Sie eine Kopie der vervollständigten Aufgabenkarte. Das Kind kann sie mit nach Hause nehmen und seinen Eltern zeigen. ▼

## Objectif d'apprentissage

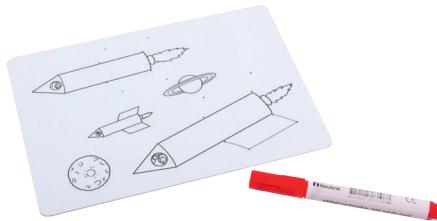
### Motricité

Fine motricité

## Objectif

Exercez votre motricité avec Dessinez et essuyez.

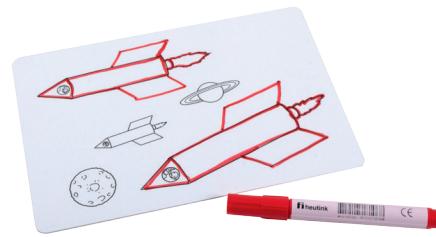
## Jouer aux étapes



### ÉTAPE

1

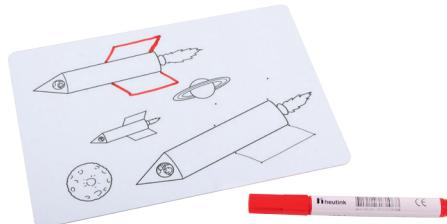
Prenez une carte à image sur laquelle on peut écrire et un marqueur.



### ÉTAPE

3

Vérifiez que les dessins soient bien réalisés. Stimulez la coordination entre les yeux et les mains en faisant aussi surligner les lignes imprimées au préalable. Nettoyez la carte à image avec un chiffon humide.



### ÉTAPE

2

Finalisez les dessins.

## Conseils

Le symbole sur la carte à image indique la difficulté.

Demandez aux enfants de dessiner les uns pour les autres des dessins en pointillés.

Demandez aux enfants de faire des dessins en pointillés avec de la craie dans la cour. En reliant les pointillés, une image apparaît.

Copiez la carte à image. L'enfant peut montrer son travail à la maison. ▼



## Línea de aprendizaje

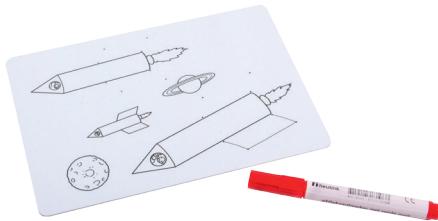
### Locomoción

habilidades motoras finas

## Objetivo

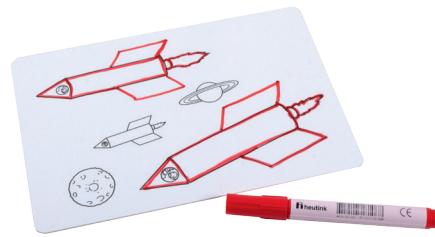
Practica tus habilidades motoras con Dibuja y Borra.

## Juegue en pasos



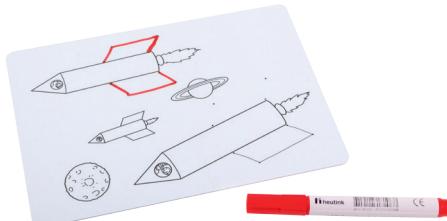
### PASO 1

Tome una tarjeta de instrucción regrabables y un marcador de pizarra.



### PASO 3

Verifique si los dibujos fueron hechos correctamente. También estimule la coordinación ojo-mano al pasar el lápiz por las líneas preempresadas. Limpie la tarjeta de instrucción con un paño húmedo.



### PASO 2

Complete los dibujos.

## Consejos

El símbolo en la tarjeta de instrucción indica el grado de dificultad.

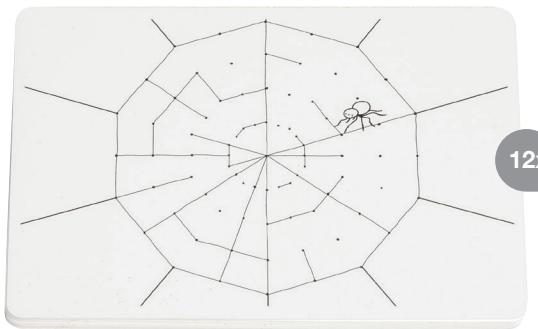
Pida a los niños diseñar dibujos de puntos uno por el otro.

Pida a los niños hacer un dibujo de puntos en la plaza utilizando tiza. Al conectarlos puntos aparece un dibujo.

Copie la tarjeta de instrucción que fue hecho. El niño puede llevar el resultado a casa para mostrar. ▼

3023000

	Inhoud
	Content
	Inhalt
	Teneur
	Contenido



**Sales office**  
**Europe - Africa**  
Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
THE NETHERLANDS  
**P** +31-31 314 627 127  
**F** +31-314 627 128  
**E** info@heutink.com

**Sales office**  
**USA**  
150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA  
**P** +1-650-964-2735  
**F** +1-650-964-8162  
**E** info@heutink-usa.com

**Sales office**  
**Asia - Pacific**  
9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
**P** +86-574-8685 7555  
**F** +86-574-8686 9257  
**E** info@educational.com  
welcome@educational.com

**educo**  
Playful learning for life

[www.educo.com](http://www.educo.com)